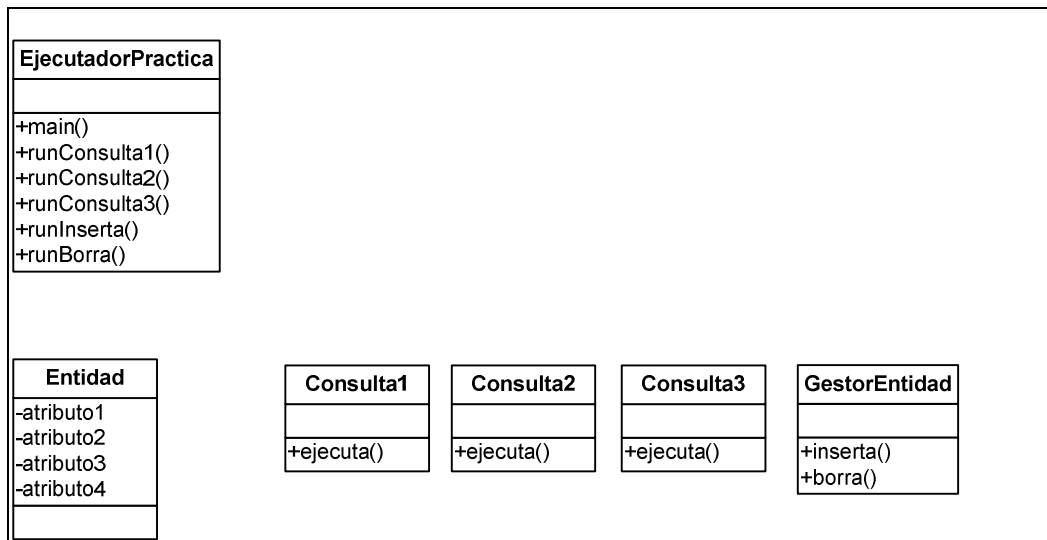


ENUNCIADO PRACTICA I PSP

INTRODUCCIÓN

La aplicación a desarrollar deberá realizar el mantenimiento de una entidad almacenada en MSAccess. La aplicación se deberá programar en Java y estará compuesta por las clases que se pueden ver en el siguiente diagrama:



Los nombres de las clases, atributos y métodos que se muestran en el diagrama son válidos excepto en los siguientes casos que deberán ser sustituidos por los nombres correctos de acuerdo a la entidad a gestionar:

- Clase Entidad.
- Clase GestorEntidad.
- Atributos de la clase Entidad (deben ser cuatro).

REQUISITOS

- Las clases irán dentro del paquete `com.uc3m.dsic.gestorentidad` sustituyendo *entidad* por el nombre de la entidad que se va a mantener.
- La clase `EjecutadorPractica` debe tener un método "main" que recibirá como argumento un número entero que tendrá el siguiente significado:
 - 0. Ayuda. Mostrará por la consola las instrucciones para invocar correctamente el resto de operaciones.
 - 1. Ejecutar la consulta 1. Los siguientes argumentos serán los parámetros de la consulta.
 - 2. Ejecutar la consulta 2. Los siguientes argumentos serán los parámetros de la consulta.
 - 3. Ejecutar la consulta 3. Los siguientes argumentos serán los parámetros de la consulta.
 - 4. Insertar una nueva entidad. Los siguientes argumentos serán los parámetros necesarios para crear la entidad.

- 5. Eliminación de una entidad. El siguiente parámetro será el identificador de la entidad a eliminar.
- Las clases Ejecuta1, Ejecuta2 y Ejecuta3 tendrán un método “ejecuta” que recibirá los parámetros necesarios según la búsqueda a realizar y devolverán un Array de objetos Entidad.
- El método “inserta” de la clase GestorEntidad recibirá un objeto de la clase entidad y lo insertará en la BBDD.
- El método “borra” de la clase GestorEntidad recibirá un identificador de entidad y lo borrará de la BBDD.
- Se deben capturar todas las excepciones y mostrarlas por consola mediante un mensaje entendible por el usuario.
- Todo el código debe ir documentado utilizando Javadoc.
- El código debe cumplir el estándar de codificación.

ESTÁNDAR DE CODIFICACIÓN

Habrá que seguir el estándar de codificación de Java propuesto por Sun y que se puede encontrar en la dirección siguiente:

<http://java.sun.com/docs/codeconv/>

En particular se deberán cumplir los puntos siguientes:

- 4. Indentation.
- 5. Comments.
- 6. Declarations.
- 9. Naming Conventions.

Siendo el cumplimiento del resto opcionales.

ENTREGA

Se deberá realizar la entrega el día 26 de octubre en un CD que podrá incluir la práctica de varios alumnos siempre y cuando estas estén debidamente identificadas.

La entrega debe incluir los siguientes elementos:

- Código fuente.
- Código ejecutable, debiendo funcionar correctamente.
- Planificación y seguimiento utilizando Microsoft Project.
- Resumen semanal de actividades, uno por cada semana.
- Resumen de Plan de Proyecto, uno por programa.
- Lista de comprobación y verificación de código.
- Constancia escrita de la comprobación y verificación de código, una por programa.
- Base de Datos e instrucciones de instalación y ejecución de la aplicación.