

# Práctica 1: Ficheros

Semanas		Temas
29/09/2008	<b>SESIÓN 1</b>	Diseño físico y lógico inicial, y optimizados
06/10/2008	<b>SESIÓN 2</b>	Organización serial no consecutiva
13/10/2008	<b>SESIÓN 3</b>	Consultas sobre organización serial no consecutiva
20/10/2008	<b>SESIÓN 4</b>	<b>Direccionamiento</b>
27/10/2008	<b>SESIÓN 5</b>	Desbordamiento
03/11/2008	<b>SESIÓN 6</b>	Consulta sobre organización direccionada
10/11/2008	<b>SESIÓN 7</b>	Índices
17/11/2008	<b>SESIÓN 8</b>	Consulta sobre organización indizada + direccionada

## Práctica 1: Optimización en Tiempo de Acceso

- De sesiones anteriores ya se tiene:
  - Optimización físico-lógica del fichero inicial
  - Organización serial no consecutiva
  - Búsquedas seriales sobre el fichero solución
- Ahora, se organizará el fichero de forma direccionada para optimizar el número necesario de accesos de un proceso de consulta.

## Práctica 1: Soportes Direccionados

**Soporte Direccionado:** proporciona registros físicos localizables, es decir, que cuentan con una dirección física en el soporte.

*Ejemplo de soporte direccionado:* el disco (duro)

**Instrucciones:** acceso aleatorio a bloques

**leer( $n$ ) / escribir( $n$ )**

- **procesos selectivos:** localización inmediata → **óptimos**
  - la localización se hará mediante la clave de direccionamiento
  - es necesario hacer corresponder la CD con la dirección física
- **procesos a la totalidad:** la localización no es una ventaja (al contrario)

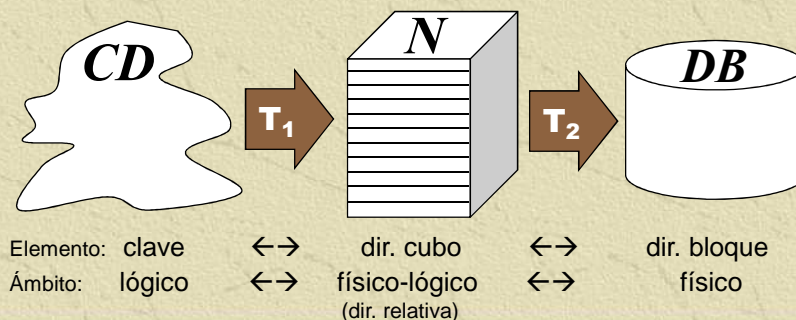
## Práctica 1: Organización Física de los Registros

La clave de direccionamiento no suele coincidir con la dirección física

Es necesario transformarla

$T_1$ : clave direccionamiento → espacio direccionamiento

$T_2$ : espacio direccionamiento → dirección base (física)



## Práctica 1: Organización Direccionada

- 
- La manera más eficiente de encontrar un registro a través de una clave es que la posición física de este registro (con respecto al total de registros) pueda deducirse a partir de esa clave
  - Se trata de aplicar una función que asigne a cada CD una dirección relativa (función de transformación)
  - Esta función debe 'repartir' lo mejor posible los registros en todo el espacio de direccionamiento.
    - no debe formar cúmulos
    - no debe dejar cubos vacíos
    - debe repartir 'uniformemente'...

## Práctica 1: Organización Direccionada Dispersa

- 
- Cuando cada elemento tiene su dirección 'reservada', se trata de un direccionamiento directo.

### Problemas:

- es difícil encontrar funciones de transformación adecuadas
- si algún valor de CD no ocurre, deja huecos → baja densidad (ejemplo: CD = DNI, fichero de alumnos, ¿cuántos huecos?...)
- pésima eficiencia en acceso por claves alternativas (¡¡serial...!!)
- Cuando distribuimos sobre un área registros, permitiendo colisiones (varios registros en la misma dirección) se trata de un direccionamiento disperso. (ejemplo: tomar los dos últimos dígitos del DNI)

### Ventajas:

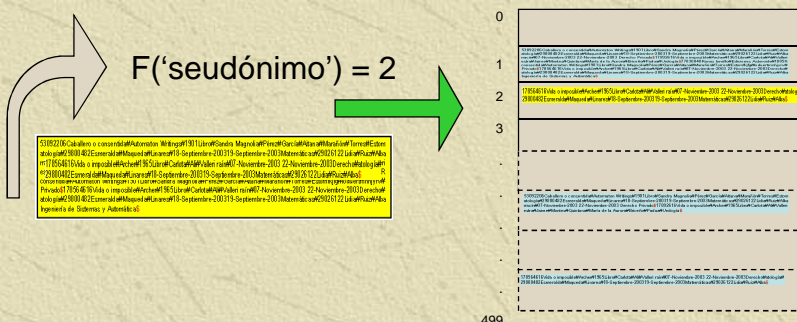
- espacio direccionamiento reducido → densidad mayor
- Reducción drástica de los cubos vacíos

# Práctica 1: Parámetros de la Organización

- Para la consulta se utilizará una organización **direccionada dispersa**
- La clave de direccionamiento será el **'seudónimo'**
- La densidad de ocupación deberá superar el 50%
- **Colisión:** al almacenar un registro, el cubo está ocupado
- **Desbordamiento:** un registro colisiona, y **no cabe**



# Práctica 1: Almacenamiento Direccionado



## Práctica 1: Funciones de Transformación

### Funciones de Transformación

1. Truncamiento:  
115279 → 279
2. División-Resto o Residuo:  
115279 MOD N / N área del direccionamiento
3. Plegado:  
115279 → 115 | 279 → 115 + 279 = 394
4. Cambio de Base:  
525 MOD 11 = 8; 525 DIV 11 = 47; 47 MOD 11 = 3; 4 MOD 11 = 4 → 438
5. Método de Lin:  
p=11, q=7, n=2, CD 95; →  $9 \cdot 11^1 + 5 \cdot 11^0 = 104$  →  $104 \text{ DIV } 7^2 = 2$

## Práctica 1: Colisiones

- Para saber rápidamente si un elemento colisiona:
  - se almacena en cada cubo una marca de *primera posición libre* (2 bytes)
  - si la  $ppl = 0$  → el cubo está vacío
    - almacenar registro desde el principio del cubo
    - actualizar  $ppl := \langle \text{tamaño\_registro} \rangle$
  - else, si  $ppl + \langle \text{tamaño\_registro} \rangle$  menor o igual que 1022
    - almacenar registro desde el byte de posición  $ppl$
    - actualizar  $ppl := ppl + \langle \text{tamaño\_registro} \rangle$
  - else, el **registro desborda** (de momento, no hacemos nada)