

Documento Histórico del Proyecto

Ingeniería del software III



1. Descripción y objetivos

✓ Objetivo:

- ✘ Recoger toda la información relevante que se ha ido recogiendo en diversos documentos a lo largo del ciclo de vida del proyecto.
- ✘ Facilitar la consulta para aprovechar la experiencia adquirida en proyectos posteriores.



1. Estructura Propuesta.

- ✓ Descripción del proyecto
- ✓ Ejemplos de Funcionamiento
- ✓ Gestión del proyecto:
 - × Organización
 - × Estructura
 - × Límites organizativos
 - × Relación entre participantes
 - × Métodos empleados
- ✓ Planificación
 - × Producción Software
 - △ Estimación
 - △ Real
 - △ Conclusiones
 - × Documentación
 - × Esfuerzo Estimado VS Esfuerzo Real
 - × Recursos
 - △ Gráfico de estimación de recursos inicial
 - △ Gráfico de consumo de recursos
 - △ Gráfico comparativo de recursos estimados y reales
 - △ Gráfico de recursos por fase
 - × Análisis de los factores de productividad
- ✓ Revisión del aseguramiento de la calidad
- ✓ Conclusiones finales



fin del Capítulo

Ingeniería del software III

