



## Problema

A continuación se presenta un código ensamblador para el PIC18.

```
#include <p18f2525.inc>
    radix dec
seed equ 1
buffer set 11

    org 0
    goto start
    org 0x08
    retfie
    org 0x10
    retfie
start
    lfsr    FSR0,buffer
    lfsr    FSR1,buffer+1

    movlw seed
    movwf INDF0,A
    movwf INDF1,A

loop1:
    movf  POSTINC0,W
    addwf POSTINC1,W

    bc          forever

    movwf INDF1,A

    bra          loop1
forever
    goto  forever
```



```
array db 1,2,3,4,5,6,7,8,9,10
      db 11,12,13,14,15,16,17,18,19,20
      db 21,22,23,24,25,26,27,28,29,30
end
```

Responda a las siguientes cuestiones:

1.- Describa en dos líneas la función del programa. Realice el diagrama de flujo del programa.

2.- Indique el valor que tomas las siguientes etiquetas, justificando su respuesta

start

loop1

3.- Indique los contenidos de la memoria de datos que varían durante la ejecución, proporcionando la dirección y el contenido cuando el programa ejecuta el bucle infinito, goto forever.

4.- ¿Qué modificaciones deben producirse en el programa para que el buffer se encuentre en la dirección 0x30B?