

Presentación de la asignatura

Simon Pickin
Pablo Basanta Val
Norberto Fernández



Contenidos

- Breve descripción
- Objetivos de la asignatura
- Profesores
- Temario
- Prácticas
- Presentaciones de alumnos
- Bibliografía
- Evaluación

Breve descripción

Breve descripción	
Curso:	5º
Créditos:	4.5 (3 teoría + 1.5 práctica) = 3.5 ECTS
Cuatrimestre:	XXXXX
Horas/semana:	3
Horario:	XXXXX
Grupo:	XXXXX
Aula teoría:	XXXXX
Laboratorio:	XXXXX
Profesores:	XXXXXXXXX (course coordinator XXXXXXXXX)
Página Web:	XXXXX
Curso en inglés:	XXXXX

Objetivos de la asignatura

- El objetivo de esta asignatura es introducir al alumno en los aspectos básicos de las tecnologías y aplicaciones Web.
- Se pretende que los alumnos adquieran conocimientos y competencias en las siguientes áreas:
 - Conceptos fundamentales de ingeniería del software y técnicas de análisis y diseño de sistemas de software de comunicaciones
 - Conceptos de integración de sistemas y algunos entornos existentes para este fin
 - Tecnologías para el desarrollo de aplicaciones distribuidas y de Web

Profesores

- Simon Pickin (**coordinador**)
 - XXXXXXXX
- Pablo Basanta Val (**teoría**)
 - XXXXXXXX
- Norberto Fernández: (**prácticas**)
 - XXXXXXXX

Temario (I)

- **Parte I. Introducción**
 - Ingeniería del software
 - UML2 a través de ejemplos
 - Arquitecturas de componentes y arquitecturas multi-nivel
 - Integración de aplicaciones corporativas: la plataforma J2EE

Temario (II)

- **Parte II.** El nivel de datos en la plataforma Java EE
 - repaso del modelo relacional y SQL
 - conexión a bases de datos con el API JDBC
- **Parte III.** El nivel de presentación en la plataforma Java EE
 - Servlets and JavaServer Pages (JSP)
- **Parte IV.** El nivel de aplicación en la plataforma Java EE (también conocido como el nivel de negocio)
 - El mapeo objeto-relacional y las soluciones de persistencia en Java
 - el API de persistencia en Java (JPA)
 - los *Enterprise JavaBeans* v3 (EJB3), en particular, los EJB de sesión
 - comparación EJB2 y EJB3

Temario (III)

- **Parte V.** Otras tecnologías de actualidad en el campo de las aplicaciones Web
 - lenguajes dinámicos
 - acontecimientos recientes en tecnologías del nivel del cliente
 - extensiones y evoluciones de la plataforma Java EE
 - ...

Prácticas

- Después de las partes correspondientes de teoría:
 - P1: nivel de datos (SQL)
 - P2: nivel de presentación (servlets y JSP)
 - P3: nivel de negocio (EJB)
- Realización por parejas
(¿por qué? Véase *pair programming* de Xtreme Programming)
- Método de evaluación:
 - Todas entregables (P1-P2 y P3)
 - Evaluación **presencial en el laboratorio**, después de navidad
 - Ha de **funcionar en el laboratorio**, el día del examen
 - Se ha de demostrar **conocimiento individual** sobre la práctica
- Profesor de prácticas: Norberto Fernández

Presentaciones de alumnos

- Última parte del curso (part V): presentaciones de alumnos
 - Preparación
 - Exposición ante el resto de la clase
 - Emisión de un juicio inteligente sobre los trabajos realizados
- Realización en grupos
- Método de evaluación
 - mediante entrega de las transparencias en *PowerPoint*, *OpenOffice*, *LaTeX*,...
 - mediante la exposición
 - mediante unas preguntas tipo test (sólo comprueba comprensión básica)

Bibliografía básica

- *The unified modeling language user guide*. Grady Booch. 2nd ed. Addison Wesley, 2005.
- *Using UML: software engineering with objects and components*. Perdita Stevens. 2nd ed. Addison-Wesley, 2006.
- *Core Servlets and JavaServer Pages, vol 1*, 2nd edition. Marty Hall and Larry Brown. Prentice Hall, 2003.
- *Core Servlets and JavaServer Pages, vol 2*, 2nd edition. Marty Hall, Larry Brown and Yaakov Chaikin. Prentice Hall, 2007.
- *Persistence in the Enterprise: A Guide to Persistence Technologies*. Roland Barcia; Geoffrey Hambrick, Kyle Brown, Robert Peterson, Kulvir Singh Bhogal. IBM Press, 2008.
- *Pro EJB3. Java Persistence API*. Mike Keith and Merrick Schincariol. Apress, 2006.
- *Enterprise JavaBeans 3.0*, 5th edition. Bill Burke, Richard Monson-Haefel. OReilly, 2006.
- Véanse también la colección de enlaces en la página Web de la asignatura:
XXXXXXXXXX

Evaluación

- **Basada en:**
 1. **Teoría**
 - Aprobado ≥ 5.0
 - Peso en la nota (examen + presentación) = 2/3
 2. **Prácticas**
 - Todas deben de funcionar
 - Peso en la nota = 1/3
 - Peso de la nota de cada práctica, proporcional a su tamaño
- **Se tiene que apobar**
 - el examen de teoría
 - las prácticas**por separado.**

Motivación

- Tener buenas perspectivas laborales no debería ser la única motivación para elegir una asignatura de grado
 - véase, por ejemplo, la regla de oro núm 1 de Tanenbaum:
<http://www.cs.vu.nl/~ast/talks/cse-97/cse-97.pdf>
- Sin embargo, es interesante buscar palabras claves tales como:
 - *UML*
 - *Java EE* or the older term *J2EE*
 - *Servlets, JSP*
 - *EJB, JPA, EJB3*

en sitios web tales como el siguiente:

<http://www.infojobs.net/>