

DISEÑO BASADO EN COMPONENTES

PRÁCTICA CURSO DBC OCW

ENUNCIADO – Calculadora.

Se quiere desarrollar un componente gráfico en Visual Basic .net que se comporte exactamente igual que la calculadora de Windows.

1º) Resolveremos la práctica con una sola clase, sin utilizar orientación a objetos.

2º) Resolveremos la práctica utilizando tantas clases como necesitemos. Ejemplo: Clase operación, botón, etc.

Implementaremos un "Undo" y "Redo" utilizando el patrón command.

¿Con que solución fue más fácil implementar un "Undo" y "Redo"?

¿Por qué? Razonar la respuesta.