

PRACTICA XTM XSL:

Organización y Descripción:

Se desea implementar la presentación de un Topic Map expresado en XTM en una página Web. La presentación será finalmente en HTML. Se debe usar XSL para hacer la transformación.

Baremación:

- El Topic Map deberá contener, en el mayor grado posible, el tesoro generado al principio de curso, paliando las deficiencias que este presentaba en su momento debido a la simplicidad del estándar para tesauros.
- Originalidad del problema. Tanto en su planteamiento como en su resolución.
- Complejidad. Se valorará:
 - Complejidad del Topic Map creado. Se puede implementar el tesoro que se creó para la práctica de tesauros. En cualquier caso se valorará el número de niveles de profundidad en la jerarquía.
 - Se valorará la coherencia y complejidad del resultado
 - Uso de hiperenlaces internos y externos. La presencia de enlaces internos es obligatoria.
 - Uso de imágenes (tanto estáticas como dinámicas). Por imágenes dinámicas nos referimos a aquellas que están asociadas solamente a un Topic concreto (este elemento es obligatorio).
 - Índices para navegar (pueden optarse por cualquier solución desde marcos a utilizar lenguajes de programación)
- Usabilidad de la página(s) creada(s). Esto es, que la página tenga una navegabilidad intuitiva y sencilla.
- Utilidad de la página(s) creada(s).
- Destacar en la presentación y en la entrega de la práctica las ventajas y desventajas de este estándar

Notas:

- Para la práctica repasar XTM y XSLT.