

**uc3m**

Universidad **Carlos III** de Madrid

Departamento de Matemáticas

## MATEMÁTICAS II. Resolución problemas

Curso preparatorio para el acceso a la universidad  
para mayores de 25 años

Tema 4

Arturo de Pablo  
Elena Romera

Open Course Ware, UC3M  
<http://ocw.uc3m.es/matematicas>



## 4. Geometría

### 4.1. El plano $\mathbb{R}^2$ y el espacio $\mathbb{R}^3$

#### Problema 4.1.1

$$a) \|\vec{u}\| = \sqrt{1+4+9} = \sqrt{14}, \|\vec{v}\| = \sqrt{29}, \|\vec{AB}\| = \|(3, -1, 2)\| = \sqrt{14}.$$

$$b) \vec{u} \cdot \vec{v} = -2 - 6 - 12 = -20, \vec{u} \times \vec{v} = \begin{vmatrix} i & j & k \\ 1 & -2 & 3 \\ -2 & 3 & -4 \end{vmatrix} = (-1, -2, -1).$$

$$c) \cos \alpha = \frac{\vec{u} \cdot \vec{v}}{\|\vec{u}\| \|\vec{v}\|} = \frac{-20}{\sqrt{406}} \text{ (el ángulo es obtuso).}$$

$$d) \text{ Por ejemplo } \vec{w} = (0, 2, 1).$$

$$e) \text{ Si } \vec{w} = (\alpha, \beta, \gamma) \text{ se debe tener } \begin{cases} \alpha - 2\beta + 3\gamma = 0 \\ -2\alpha + 3\beta - 4\gamma = 0. \end{cases} \text{ Una solución es } \alpha = \gamma = 1, \beta = 2.$$

Como el vector tiene que ser de norma uno dividimos por su norma, y el vector buscado es

$$\vec{w} = \left( \frac{1}{\sqrt{6}}, \frac{2}{\sqrt{6}}, \frac{1}{\sqrt{6}} \right).$$

$$f) r(\vec{u}, \vec{w}, \vec{AB}) = r \begin{pmatrix} 1 & -2 & 3 \\ -2 & 3 & -4 \\ 3 & -1 & 2 \end{pmatrix} = 3, \text{ haciendo ceros o calculando el determinante, que es } -3 \neq 0.$$

$$\text{Problema 4.1.2 } \vec{a} \cdot \vec{b} = x + 10 = 0 \Rightarrow x = -10.$$

#### Problema 4.1.3

$$a) \begin{cases} -2\alpha + 4 + 12 = 0 \\ -\alpha + 2\beta + 4 = 0 \end{cases} \Rightarrow \alpha = 8, \beta = 2.$$

$$b) \cos \theta = \frac{2+4+3}{\sqrt{17}\sqrt{6}} = \frac{9}{\sqrt{102}} \text{ (ángulo agudo).}$$

**Problema 4.1.4** La pendiente debe ser  $-1$ . Pasando por  $P$  la recta es  $y = \frac{1}{2} - (x - 2)$ , es decir,  $y = -x + \frac{3}{2}$ .

$$\text{Problema 4.1.5 } dis(P, r) = \frac{|6+1-6|}{\sqrt{9+1}} = \frac{1}{\sqrt{10}}.$$

**Problema 4.1.6** Escribimos la ecuación normal de la recta,  $x + y = 0$ , y así la distancia es  $dis(P, r) = \frac{|1+1|}{\sqrt{2}} = \frac{2}{\sqrt{2}} = \sqrt{2}$ .

#### Problema 4.1.7

$$a) dis(P, Q) = \|\vec{PQ}\| = \sqrt{5}.$$

b)  $\cos \theta = \frac{-1}{\sqrt{50}}$ .

c)  $\cos \varphi = \frac{1}{\sqrt{50}}$ .

d) Tomamos vector director  $\vec{v} = (1, -3)$ . La recta es entonces  $x - 3y = 1$ .

e)  $dis(Q, r_2) = \frac{2}{\sqrt{5}}$ .

**Problema 4.1.8**  $\frac{x-1}{2} = \frac{y-1}{3} = z-2$ .

**Problema 4.1.9**

a) Como  $\vec{u} - \vec{v} = (-2, 3, 1)$ , la recta es  $\frac{x-1}{-2} = \frac{y-1}{3} = z+1$ .

b) Como  $\overrightarrow{PQ} = (-1, 0, 3)$ , la recta es  $\begin{cases} x = 1 - \lambda \\ y = 1 \\ z = -1 + 3\lambda. \end{cases}$

c) Como la dirección del vector  $3\vec{v}$  es la misma que la del vector  $\vec{v}$ , la recta es  $x = 1 - y = 2 - z$ .

**Problema 4.1.10** El vector de la recta será  $\vec{v} = \begin{vmatrix} i & j & k \\ 3 & -1 & 1 \\ 1 & 1 & -3 \end{vmatrix} = (2, 4, 4)$ . Tomamos para simplificar el vector  $(1, 2, 2)$ . La recta es  $x-1 = \frac{y-1}{2} = \frac{z-1}{2}$ .

**Problema 4.1.11** No son coplanarios pues son linealmente independientes, el rango es 3, el determinante de la matriz es  $\begin{vmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 4 & -3 & 1 \\ 2 & 5 & 3 \end{vmatrix} = 44 \neq 0$ .

**Problema 4.1.12** Hallamos los vectores  $\overrightarrow{AB} = (0, 1, 1)$ ,  $\overrightarrow{AC} = (-2, 1, 2)$ ,  $\overrightarrow{AD} = (\alpha, \alpha - 1, 1)$  y vemos si son linealmente independientes mediante el determinante,  $\begin{vmatrix} 0 & 1 & 1 \\ -2 & 1 & 2 \\ \alpha & \alpha - 1 & 1 \end{vmatrix} = 4 - \alpha$ .

Para  $\alpha = 4$  son coplanarios los cuatro puntos.

**Problema 4.1.13**  $\begin{cases} x = 1 + \lambda + 2\mu \\ y = 1 + 3\mu \\ z = 2 + \lambda + \mu. \end{cases}$

**Problema 4.1.14**  $(x-1) + 2y + 3(z-1) = 0$ , es decir,  $x + 2y + 3z = 4$ .

**Problema 4.1.15**

a) Hallamos los vectores  $\overrightarrow{PQ} = (-2, -4, -6)$ ,  $\overrightarrow{PR} = (-1, -1, -4)$ . La ecuación del plano (tomando múltiplos simples de esos vectores) es  $\begin{cases} x = 1 + \lambda + \mu \\ y = 2 + 2\lambda + \mu \\ z = 3 + 3\lambda + 4\mu. \end{cases}$

b) El plano tendrá de vectores  $\overrightarrow{PR} = (-1, -1, -4)$  y  $\vec{u} - \vec{v} = (-5, 0, -3)$ , luego es 
$$\begin{cases} x = 1 - 5\lambda + \mu \\ y = 2 + \mu \\ z = 3 - 3\lambda + 4\mu. \end{cases}$$

c) Como  $\vec{u} + 2\vec{v} = (10, 3, 3)$ ,  $2\vec{u} + \vec{v} = (5, 3, 0)$ , la ecuación del plano es 
$$\begin{cases} x = 10\lambda + 5\mu \\ y = 1 + 3\lambda + 3\mu \\ z = -1 + 3\lambda. \end{cases}$$

**Problema 4.1.16**

a) Si la recta es paralela a  $\pi_1$  y  $\pi_2$ , tendrá de vector el producto vectorial de los vectores directores de estos planos. El vector de  $\pi_1$  es  $\vec{v}_1 = (3, 0, -1)$ . El vector de  $\pi_2$  es el producto vectorial de  $\overrightarrow{OP} = (1, 0, 1)$  y  $\overrightarrow{OQ} = (0, 2, 1)$ , es decir  $\vec{v}_2 = (-2, -1, 2)$ . Así el vector de la recta es  $\vec{v}_1 \times \vec{v}_2 = (-1, -4, -3)$ . La ecuación de la recta es  $x = \frac{y-2}{4} = \frac{z-1}{3}$ .

b) Dos vectores del plano serán el de la recta  $\vec{w}_1 = (1, 2, 1)$  además de  $\vec{w}_2 = \overrightarrow{RQ} = (-1, -1, 1)$ .

La ecuación del plano es entonces 
$$\begin{cases} x = \lambda - \mu \\ y = 2 + 2\lambda - \mu \\ z = 1 + \lambda + \mu. \end{cases}$$

c) Escribimos la recta en forma normal,  $x = \frac{y+3}{3} = \frac{z+5}{6}$ . Tenemos entonces un punto del plano  $S = (2, 1, 1)$ , un vector del plano  $\vec{u}_1 = (1, 3, 6)$ , y el otro se obtiene con un punto cualquiera de la recta, por ejemplo  $A = (0, -3, -5)$ ; así  $\vec{u}_2 = \overrightarrow{SA} = (-2, -4, -6)$ . La ecuación

del plano es 
$$\begin{cases} x = 2 + \lambda + \mu \\ y = 1 + 3\lambda + 2\mu \\ z = 1 + 6\lambda + 3\mu. \end{cases}$$

**Problema 4.1.17**  $dis(P, \pi) = \frac{|2 + 3 - 1|}{\sqrt{1 + 9 + 1}} = \frac{4}{\sqrt{14}}$ .

**Problema 4.1.18** Basta calcular la distancia de un punto cualquiera de  $\pi_1$ , por ejemplo  $P = (0, 0, -5)$ , a  $\pi_2$ ,  $dis(\pi_1, \pi_2) = dis(P, \pi_2) = \frac{26}{\sqrt{14}}$ .

**Problema 4.1.19** Vemos que el vector de la recta coincide con uno de los vectores del plano. Basta calcular la distancia de un punto cualquiera de la recta, por ejemplo  $P = (2, 5, 1)$ , al plano. Pero primero hay que escribir la ecuación continua del plano,  $11x + 13y - 15z - 9 = 0$ . Finalmente  $dis(r, \pi) = dis(P, \pi) = \frac{63}{\sqrt{515}}$ .

**Problema 4.1.20**

a)  $\overrightarrow{PQ} = (0, 0, -1)$ ,  $\overrightarrow{QR} = (1, 3, -3)$ ,  $dis(P, Q) = \|\overrightarrow{PQ}\| = 1$ ,  $dis(Q, R) = \|\overrightarrow{QR}\| = \sqrt{19}$ .

b)  $\vec{v}_1 \cdot \vec{v}_2 = (3, -1, 1) \cdot (1, 2, -1) = 0 \Rightarrow \cos \theta = 0$  (son perpendiculares).

c)  $z = -2$ .

$$d) \begin{cases} x = 3 \\ y = -2 \\ z = 2 + \lambda. \end{cases}$$

$$e) x - 4y - 7z + 6 = 0.$$

**Problema 4.1.21**  $d(P, r) = \|\overrightarrow{RP}\| \cdot |\operatorname{sen} \alpha| = \frac{\|\overrightarrow{RP} \times \vec{v}\|}{\|\vec{v}\|} = \sqrt{\frac{3}{2}}.$

**Problema 4.1.22** Construimos el plano que contiene a una de ellas y es paralelo a la otra y calculamos la distancia del plano a cualquier punto de esa otra recta.

$$i) \pi \equiv x + 3z + 8 = 0, d(r_1, r_2) = d((7, -5, 2), \pi) = \frac{21}{\sqrt{10}}.$$

ii) Resolvemos el sistema para obtener la ecuación paramétrica de la segunda recta:

$$r_2 \equiv \begin{cases} x = -\frac{3}{7} + \frac{\lambda}{7} \\ y = -\frac{2}{7} + \frac{\lambda}{7} \\ z = \lambda \end{cases}$$

Hallamos ahora el plano que contiene a la primera y es paralelo a la segunda recta y la distancia entre ese plano y un punto de la segunda recta:

$$\pi \equiv 7x + 14y - 3z - 6 = 0, \quad d(r_1, r_2) = d((-3/7, -2/7, 0), \pi) = \frac{13}{\sqrt{254}}.$$

## 4.2. Posición relativa de rectas y planos

**Problema 4.2.1** Se debe tener  $\frac{-6}{9} = \frac{\alpha}{-3} = \frac{-4}{\beta}$ , es decir,  $\alpha = 2, \beta = 6$ .

**Problema 4.2.2** Como los vectores  $(1, 1, -1)$  y  $(3, -1, -3)$  son linealmente independientes, los planos se cortan a lo largo de una recta, que se calcula fácilmente,

$$\left( \begin{array}{ccc|c} 1 & 1 & -1 & 2 \\ 3 & -1 & -3 & 4 \end{array} \right) \rightsquigarrow \left( \begin{array}{ccc|c} 1 & 1 & -1 & 2 \\ 0 & -4 & 0 & -2 \end{array} \right)$$

es decir,  $y = 1/2, x = 2 - y + z = 3/2 + z$ . La recta es,  $\begin{cases} x = 3/2 + \lambda \\ y = 1/2 \\ z = \lambda. \end{cases}$

**Problema 4.2.3** i)

$$\left( \begin{array}{ccc|c} 1 & -1 & 1 & 1 \\ 2 & 2 & -3 & 4 \end{array} \right) \rightsquigarrow \left( \begin{array}{ccc|c} 1 & -1 & 1 & 1 \\ 0 & 4 & -5 & 2 \end{array} \right)$$

implica  $y = \frac{2+5z}{4}, x = \frac{6+z}{4}$ , es decir  $\begin{cases} x = 3/2 + \lambda \\ y = 1/2 + 5\lambda \\ z = 4\lambda. \end{cases}$

ii) Primero escribimos los planos en forma continua,  $x - 2y - z = 0, 4x - y - z = -1$ . Así resolvemos el sistema

$$\left( \begin{array}{ccc|c} 1 & -2 & -1 & 0 \\ 4 & -1 & -1 & -1 \end{array} \right) \rightsquigarrow \left( \begin{array}{ccc|c} 1 & -2 & -1 & 0 \\ 0 & 7 & 3 & -1 \end{array} \right),$$

que implica  $y = \frac{-1-3z}{7}$ ,  $x = \frac{-2+z}{7}$ , es decir  $\begin{cases} x = -27 + \lambda \\ y = -1/7/2 - 3\lambda \\ z = 7\lambda. \end{cases}$

iii) De la ecuación en forma continua de los planos,  $x - 6y + 3z = -1$ ,  $7x - 6y + 3z = 5$ , obtenemos el sistema

$$\left( \begin{array}{ccc|c} 1 & -6 & 3 & -1 \\ 7 & -6 & 3 & 5 \end{array} \right) \rightsquigarrow \left( \begin{array}{ccc|c} 1 & -6 & 3 & -1 \\ 0 & 36 & -18 & 12 \end{array} \right),$$

que implica  $y = \frac{2+3z}{6}$ ,  $x = 1$ , es decir  $\begin{cases} x = 1 \\ y = 1/3 + \lambda \\ z = 2\lambda. \end{cases}$

**Problema 4.2.4** Los vectores no son perpendiculares  $(3, 2, 1) \cdot (3, -2, 1) = 6 \neq 0$ , por lo que

la recta y el plano no son paralelos, se cortan en un punto. Sustituimos la recta  $\begin{cases} x = 1 + 3\lambda \\ y = 2\lambda \\ z = 4 + \lambda \end{cases}$  en el plano,  $3 + 9\lambda - 4\lambda + 4 + \lambda = 3$ , que da  $\lambda = -2/3$ , es decir el punto  $(-1, -\frac{4}{3}, \frac{10}{3})$ .

**Problema 4.2.5**

$$r \left( \begin{array}{ccc|c} 1 & 2 & -4 & 1 \\ 1 & 7 & -15 & 1 \\ 2 & -1 & 3 & 2 \end{array} \right) = \left( \begin{array}{ccc|c} 1 & 2 & -4 & 1 \\ 0 & 5 & -11 & 0 \\ 0 & -5 & 11 & 0 \end{array} \right)$$

Luego  $r(A) = r(A^*) = 2$ , SCI, se cortan en una recta.

**Problema 4.2.6**

$$r \left( \begin{array}{ccc|c} 1 & k & 1 & 0 \\ 1 & -1 & -k & 2 \\ 2 & 3 & 1 & 1 \end{array} \right) = r \left( \begin{array}{ccc|c} 1 & k & 1 & 0 \\ 0 & -1-k & -k-1 & 2 \\ 0 & 3-2k & -1 & 1 \end{array} \right) = r \left( \begin{array}{ccc|c} 1 & k & 1 & 0 \\ 0 & -1-k & -k-1 & 2 \\ 0 & 3-2k & -1 & 1 \end{array} \right)$$

Calculamos el determinante  $\begin{vmatrix} -1-k & -k-1 \\ 3-2k & -1 \end{vmatrix} = k^2 - k - 2$ , que se anula para  $k = -1$ ,  $k = 2$ .

Por tanto si  $k \neq -1, 2$  el sistema es SCD, y los planos se cortan en un punto. Si  $k = -1$  la matriz es

$$\left( \begin{array}{ccc|c} 1 & -1 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 2 \\ 0 & 5 & -1 & 1 \end{array} \right)$$

que es SI, no hay intersección común. Si  $k = 2$  es

$$\left( \begin{array}{ccc|c} 1 & -1 & 1 & 0 \\ 0 & -3 & -3 & 2 \\ 0 & -1 & -1 & 1 \end{array} \right)$$

que también es incompatible.

**Problema 4.2.7** Escribimos el sistema de dos pares de ecuaciones

$$\begin{cases} \frac{x-1}{2} = \frac{y+2}{5} \\ \frac{y+2}{5} = z-4 \end{cases} \rightsquigarrow \begin{cases} 5x-5 = 2y+4 \\ y+2 = 5z-20 \\ 2x+4 = y-7 \\ y-7 = z+5 \end{cases}$$

De la primera y tercera ecuaciones se obtiene  $x = 31$ ,  $y = 73$ . De la segunda y cuarta  $y = 16$ ,  $z = 4$ . Obviamente es incompatible, no hay intersección común y las rectas se cruzan. Resolviendo el sistema completo se obtiene el mismo resultado

$$r \left( \begin{array}{ccc|c} 5 & -2 & 0 & 9 \\ 0 & 1 & -5 & -22 \\ 2 & -1 & 0 & 11 \\ 0 & 1 & -1 & 12 \end{array} \right) = r \left( \begin{array}{ccc|c} 5 & -2 & 0 & 9 \\ 0 & 1 & -5 & -22 \\ 0 & -1/5 & 0 & 37/5 \\ 0 & 1 & -1 & 12 \end{array} \right) = r \left( \begin{array}{ccc|c} 5 & -2 & 0 & 9 \\ 0 & 1 & -5 & -22 \\ 0 & 0 & 0 & 15 \\ 0 & 0 & 6 & 44 \end{array} \right)$$

luego  $r(A) = 3$ ,  $r(A^*) = 4$ , sistema incompatible.

**Problema 4.2.8** Sustituyendo las ecuaciones de la primera recta en la segunda se obtiene

$$\frac{2\lambda - 2}{2} = 3 + 4\lambda = \frac{5\lambda - 1}{3}$$

La primera igualdad da  $\lambda = -4/3$ , mientras que la segunda da  $\lambda = -10/3$ , que es incompatible, luego las dos rectas se cruzan.

**Problema 4.2.9** Sustituyendo las ecuaciones de la primera recta en la segunda se obtiene

$$\frac{x+1}{\beta} = \frac{x-1}{2} = \frac{x-1}{2}$$

que implica  $(\beta-2)x = \beta+2$ . Si  $\beta \neq 2$  se tiene que las rectas se cortan en el punto  $(\frac{\beta+2}{\beta-2}, \frac{\beta+2}{\beta-2}, \frac{\beta+2}{\beta-2})$ . Si  $\beta = 2$  las rectas no se cortan, de hecho son paralelas.

### 4.3. Áreas y volúmenes

**Problema 4.3.1** Área =  $\frac{1}{2} \|\vec{AB} \times \vec{AC}\| = \frac{\sqrt{35}}{2}$ .

**Problema 4.3.2** Utilizamos el producto mixto: Volumen =  $\frac{1}{6} |\vec{AB} \cdot (\vec{AC} \times \vec{AD})| = \frac{25}{6}$ .

**Problema 4.3.3** La medida de la arista es la distancia entre los planos, que calculamos como la distancia de un punto del primer plano,  $P = (0, 0, 1)$ , al otro:

$$d(P, \pi) = \frac{|2 \cdot 0 - 2 \cdot 0 + 1 \cdot 1 - 5|}{\sqrt{2^2 + 2^2 + 1^2}} = \frac{4}{3}.$$

Por tanto Volumen =  $\left(\frac{4}{3}\right)^3 = \frac{64}{27}$ .

**Problema 4.3.4** El punto que falta tiene la forma  $D = (1 - \lambda, 2 + \lambda, 3 + \lambda)$ . Los vectores que generan el tetraedro son:

$$\vec{AB} = (1, 3, 0), \quad \vec{AC} = (3, 0, 0), \quad \vec{AD} = (1 + \lambda, -1 - \lambda, -3 - \lambda).$$

El volumen lo calculamos por el producto mixto:

$$\text{Volumen} = \frac{1}{6} |\vec{AB} \cdot (\vec{AC} \times \vec{AD})| = \frac{3(3 + \lambda)}{2}.$$

Para que valga 6 debe ser  $\lambda = 1$ , luego  $D = (0, 3, 4)$ .

---

- A<sub>3</sub>P -  
- ERC -

