



Programación avanzada en MIDP

Florina Almenárez Mendoza
Celeste Campo

Departamento de Ingeniería Telemática
Universidad Carlos III de Madrid

{florina, celeste}@it.uc3m.es

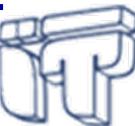


Contexto

- Conocer otras APIs de MIDP y paquetes opcionales
 - temporizadores
 - gestión de certificados y conexiones seguras
 - acceso a ficheros
- Entender el modelo de seguridad en MIDP 2.0

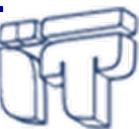
Bibliografía:

- **Especificación de MIDP 2.0** (JSR 118). Disponible en <http://www.jcp.org>
- <http://developers.sun.com/techttopics/mobility/apis/articles/fileconnection/index.html>
- <http://developers.sun.com/techttopics/mobility/midp/articles/permissions/>
- **J2ME : Java 2 micro edition : manual de usuario y tutorial**. Froufe, Agustín y Jorge, Patricia. Ra-Ma. [2004]. L/S 004.438 JAVA FRO, L/D 004.438 JAVA FRO. Capítulo 12, 17



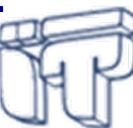
Índice

- **Temporizadores**
- **Modelo de seguridad**
- **Acceso a ficheros**



Temporizadores

- Clases heredadas del API de J2SE
 - `Timer`
 - `TimerTask`
- Pasos para definir un temporizador
 1. **Definir la tarea:** Crear una subclase de `TimerTask` que implemente el método `run`
 2. **Preparar su ejecución:** Crear una instancia de la clase `Timer` e invocar su método `schedule`
`schedule(TimerTask tt, long delay, long period)`
- Un objeto `Timer` es un único hilo en “background” que ejecuta todas las tareas (objeto `TimerTask`)
- Finalizar la tarea en cualquier momento ⇒ método `cancel()`



Ejemplo TimerMidlet

```
private class MyTimerTask extends TimerTask {
    public void run() {
        num++;
        myGauge.setValue(goUp ? GAUGE_MAX-(num%GAUGE_MAX):num%GAUGE_MAX);
    }
}
```

```
public class TimerMIDlet extends MIDlet {
    // Changes the state of timers to/from active to/from not-active
    private void flipFlop() {

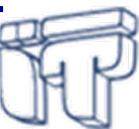
        if (timersRunning) {
            timerTaskOne.cancel();
            timerTaskTwo.cancel();
            timer.cancel();
            timersRunning = false;
        } else {
            timer = new Timer();
            timerTaskOne = new MyTimerTask(gaugeOne, false);
            timerTaskTwo = new MyTimerTask(gaugeTwo, true);
            timer.schedule(timerTaskOne, 0, 1000);
            timer.schedule(timerTaskTwo, 0, 1500);
            timersRunning = true;
        }
    }
}
```

<http://www.java-samples.com/showtutorial.php?tutorialid=728>



Índice

- Temporizadores
- **Modelo de seguridad**
- Acceso a ficheros



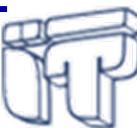
Modelo de seguridad

- **MIDP 1.0:**

- Modelo de seguridad basado en “sand-box”, garantiza que el código java no dañe al dispositivo:
 - verificación del bytecode.
 - el programador tiene acceso a un conjunto limitado y predefinido de APIs.
 - no se soporta JNI, ni la definición de cargadores de clase.
- No proporciona seguridad a nivel de aplicación

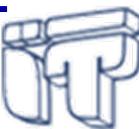
- **MIDP 2.0:**

- Presenta como una de las mejoras más importantes el soporte de **seguridad a nivel aplicación**
- Un nuevo **paquete `javax.microedition.pki`**
- Soporte a **comunicaciones seguras** ⇒ **HTTPS, SecureConnection**



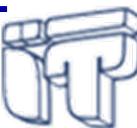
Seguridad a nivel de aplicación

- MIDlet Suite **fiable** (“trusted”) y **no fiable** (“untrusted”)
- MIDlet Suite no fiable
 - origen e integridad del fichero JAR no es fiable para el dispositivo
 - entorno restringido donde el acceso a APIs protegidos no es permitido o es permitido con permisos explícitos del usuario
 - Por ejemplo, permiso para acceder a `javax.microedition.io.HttpConnection`
- MIDlet Suite fiable
 - autenticación e integridad del fichero JAR puede ser fiable
 - asociado con un dominio de protección



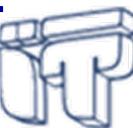
Dominios de seguridad

- Un **dominio de seguridad** define un conjunto de permisos que pueden ser concedidos y los modos de operación ⇒ **políticas**
- Por defecto, el dominio de seguridad es “**untrusted**” lo que implica que cualquier operación que esté controlada por un permiso, se consultará previamente al usuario.
- Cuando se consulta al usuario existen 3 modos de operación:
 - “**oneshot**”: no se mantiene ningún estado y por lo tanto siempre es necesario consultar al usuario.
 - “**session**”: se mantiene el estado mientras el MIDlet esté en ejecución.
 - “**blanket**”: se mantiene el estado mientras el MIDlet esté instalado.
- La gestión de estos dominios se realiza a nivel de implementación de MIDP, no a nivel programador



Permisos

- Mecanismo para **proteger el acceso a los APIs** o funciones que requieren autorización explícita
- Permisos en un dominio son:
 - **Allowed**: conjunto de permisos que están permitidos
 - **User**: conjunto de permisos que el usuario debe autorizar
- Nombres de permisos tienen una estructura jerárquica y son “case-sensitive”
- Atributos `MIDlet-Permissions` y `MIDlet-Permission-opt` definen el conjunto de permisos requeridos por el MIDlet suite (programador)
 - Críticos o no críticos (indispensables u opcionales)
 - El AMS puede decidir no instalarlo si no le puede proporcionar los permisos que solicita



Permisos (II)

- Los permisos están asociados a operaciones de conectividad:

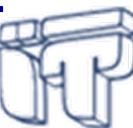
- `javax.microedition.io.Connector.http`
- `javax.microedition.io.Connector.socket`
- `javax.microedition.io.Connector.https`
- `javax.microedition.io.Connector.ssl`
- `javax.microedition.io.Connector.datagram`
- `javax.microedition.io.Connector.serversocket`
- `javax.microedition.io.Connector.datagramreceiver`
- `javax.microedition.io.Connector.comm`
- `javax.microedition.io.PushRegistry`

- Ejemplo de atributos en el descriptor:

```
MIDlet-Permissions: javax.microedition.io.Connector.socket,  
                    javax.microedition.io.PushRegistry
```

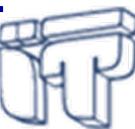
```
MIDlet-Permissions-Opt: javax.microedition.io.Connector.http
```

- Los MIDlets adquieren estos permisos según el dominio de seguridad al que pertenecen



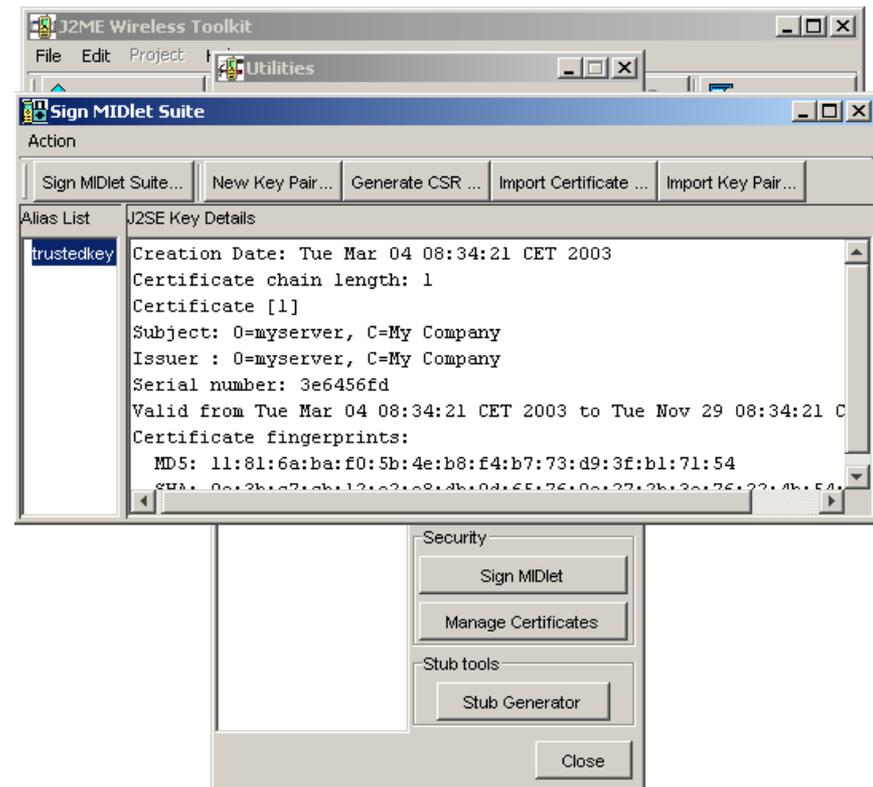
Ejemplo fichero de políticas

```
domain: O="MIDlet Underwriters, Inc.", C=US
allow: javax.microedition.io.HttpConnection
oneshot(oneshot): javax.microedition.io.CommConnection
alias: client_connections
       javax.microedition.io.SocketConnection,
       javax.microedition.io.SecureConnection,
       javax.microedition.io.HttpConnection,
       javax.microedition.io.HttpsConnection
domain: O=Acme Wireless, OU=Software Assurance
allow: client_connections
allow: javax.microedition.io.ServerSocketConnection,
       javax.microedition.io.UdpDatagramConnection
oneshot(oneshot): javax.microedition.io.CommConnection
```



Firma de código

- ¿Cómo se asocia un MIDlet Suite a un dominio de seguridad?
 - Se puede realizar a través de **firmado de código** basado en **certificados de clave pública**
 - **Verificación de la firma:** Si el código proviene de un proveedor fiable (fabricante del móvil, operador,...) ese MIDlet Suite al instalarse pertenecerá a un dominio de seguridad determinado, por ejemplo, **“trusted”**



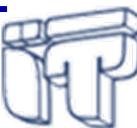
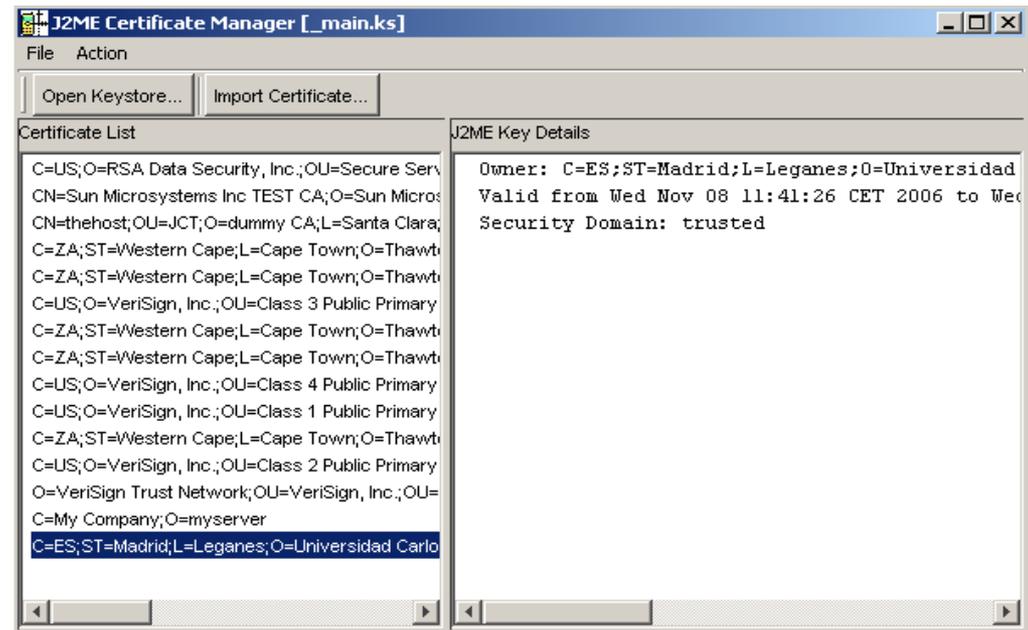
Paquete javax.microedition.pki

Gestión de certificados

- Los certificados son usados para gestionar
 - la instalación de MIDlet suites fiables y
 - a nivel de programación conexiones seguras
- Soporte obligatorio a certificados en formato X.509

- Interfaz Certificate

- `getIssuer()`
- `getNotAfter()`
- `getNotBefore()`
- `getSerialNumber()`
- `getSubject()`
- `getType()`
- `getVersion()`



Conexiones seguras

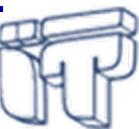
Ejemplo HTTPS

```
private void verCertificado (String url) throws Exception {
    StringBuffer sb = new StringBuffer();
    HttpsConnection c = null;
    TextBox t = null;
    try {
        c = (HttpsConnection)Connector.open(url);
        SecurityInfo info = c.getSecurityInfo();
        Certificate cert = info.getServerCertificate();
        sb.append("Tipo: " + cert.getType() + "\n");
        sb.append("Version: " + cert.getVersion() + "\n");
        sb.append("No. Serie: " + cert.getSerialNumber() + "\n");
        sb.append("Emisor: " + cert.getIssuer() + "\n");
        sb.append("Válido desde: " + cert.getNotBefore() + "\n");
        sb.append("Válido hasta: " + cert.getNotAfter() + "\n");
        sb.append("Asunto: " + cert.getSubject() + "\n");
        t = new TextBox("Certificado: ", sb.toString(), 1024, 0);
    } finally {
        if (c != null) c.close();
    }
}
```



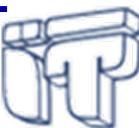
Índice

- Temporizadores
- Modelo de seguridad
- **Acceso a ficheros**



Nuevas APIs y extensiones de MIDP

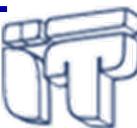
- ¿Cómo puedo saber si un dispositivo soporta una extensión?
 - necesario ir a las especificaciones técnicas de los fabricantes del dispositivo.
 - consulta de las propiedades (`System.getProperty(String)`)
 - realizar pequeños programas de prueba para saber cuales o qué parte de las extensiones soporta.
- ¿Cómo puedo encontrar ejemplos y ayuda para desarrollar un MIDlet utilizando estas extensiones?
 - <http://developers.sun.com/techttopics/mobility/reference/techart/index.html>



Acceso a ficheros

- MIDP no proporciona un mecanismo específico para cargar ficheros que no sean imágenes
- ¿Qué opciones tenemos?
 - **empaquetar el fichero dentro del JAR** que forma el “MIDlet suite”
 - abrir un `InputStream` al fichero en el directorio `res`.
 - leer el archivo usando el método `getResourceAsStream()`
 - utilizar el **paquete opcional PDA** (JSR 75)
 - `FileConnection` (FC) APIs (memoria interna o memorias de almacenamiento desmontables)
 - PIM APIs (contacto, calendario, tareas, etc.)

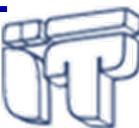
<http://developers.sun.com/mobility/midp/questions/res/>



Sistema de ficheros

Paquete `javax.microedition.io.file`

- Ni la configuración ni el perfil proporcionan acceso al sistema de ficheros o tarjetas de memoria externas
- Paquete opcional **PDA** (JSR 75), basado en el *Generic Connection Framework (GFC)*:
 - Dos interfaces: `FileConnection`, `FileSystemListener`
 - Tres clases: `FileSystemRegistry`,
`ConnectionClosedException`, `IllegalModeException`
- Propiedades
 - `microedition.io.file.FileConnection.version`
 - `file.separator`
- Seguridad
 - `SecurityException`



Sistema de ficheros (II)

Paquete `javax.microedition.io.file`

- Establecimiento de conexiones

- `Connector.open(String url)`

- `url = file://<host>/<root>/<path>`

- o `Connector.open("file:///CFCard/")`

- o `Connector.open("file:///SDCard/")`

- o `Connector.open("file:///C:/")`

- o `Connector.open("file:///")`

- `FileSystemRegistry.listRoots()`

- Procesamiento de *Stream*

- `Connector.openInputStream`

- `Connector.openDataInputStream`

} lectura

- `Connector.openOutputStream`

- `Connector.openDataOutputStream`

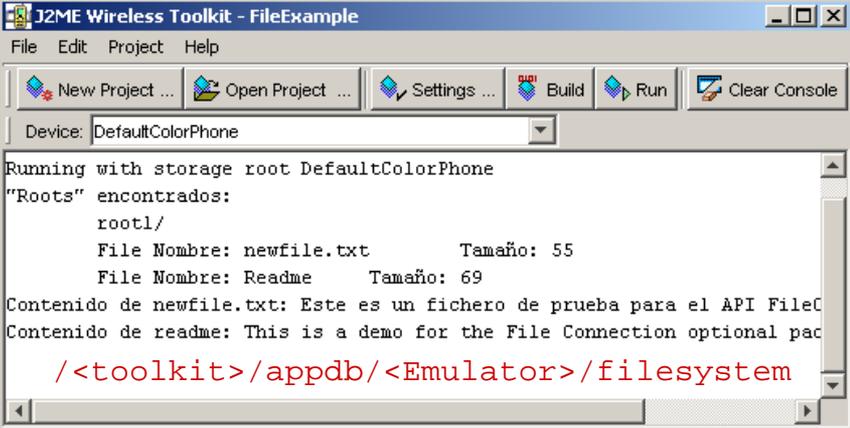
} escritura



Ejemplo FileConnection

```
private void getContent() {
    try {
        FileConnection fc = (FileConnection)Connector.open("file:///"+ root + "/");
        Enumeration filelist = fc.list("*", true);
        while(filelist.hasMoreElements()) {
            String fileName = (String) filelist.nextElement();
            fc = (FileConnection)Connector.open("file:///"+ root + "/" + fileName);
            if (fc.isDirectory()) {
                System.out.println("Directorio: " + fileName);
            } else {
                System.out.println("File Nombre: " + fileName + "Tamaño: "
                    +fc.fileSize());
            }
        }
        fc.close();
    } catch (IOException ioe) {
        System.out.println(ioe.getMessage());
    }
}
```

FileDemo.java



J2ME Wireless Toolkit - FileExample

File Edit Project Help

New Project ... Open Project ... Settings ... Build Run Clear Console

Device: DefaultColorPhone

Running with storage root DefaultColorPhone

"Roots" encontrados:

- root1/
- File Nombre: newfile.txt Tamaño: 55
- File Nombre: Readme Tamaño: 69

Contenido de newfile.txt: Este es un fichero de prueba para el API FileC

Contenido de readme: This is a demo for the File Connection optional pac

<toolkit>/appdb/<Emulator>/filesystem



Ejemplo FileManagement

```
public void crearArchivo() {
    try {
        FileConnection newfileconn = (FileConnection)
            Connector.open("file:///SDCard/newfile.txt");

        if(!newfileconn.exists())
            newfileconn.create();
        newfileconn.close();
    } catch(IOException ioe) { }
}
```

```
public void mostrarArchivo(String fileName) {
    try {
        FileConnection ofc = (FileConnection)
            Connector.open("file:///SDCard/" + fileName);

        if(ofc.exists()) {
            InputStream is = ofc.openInputStream();
            byte b[] = new byte[1024];
            int len = is.read(b, 0, 1024);
            System.out.println("Contenido de " + fileName + ": " + new String(b,0,len));
        } catch (Exception e) { }
    }
}
```



Otros paquetes opcionales

- **Más información sobre PDA**

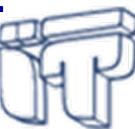
<http://developers.sun.com/mobility/allarticles/#pda>

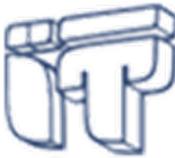
- **Mobile Media API**

<http://developers.sun.com/mobility/allarticles/#mmapi>

- **Localización**

<http://developers.sun.com/mobility/allarticles/#location>





Integración Java EE y Java ME

Florina Almenárez Mendoza
Celeste Campo

Departamento de Ingeniería Telemática
Universidad Carlos III de Madrid
{florina, celeste}@it.uc3m.es

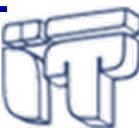


Objetivo

- Identificar los mecanismos de integración entre J2EE y J2ME

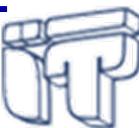
Bibliografía

- ***J2ME : Java 2 micro edition : manual de usuario y tutorial.*** Froufe, Agustín y Jorge, Patricia. Ra-Ma. [2004]. L/S 004.438 JAVA FRO, L/D 004.438 JAVA FRO. Capítulo 16
- ***Enterprise J2ME: Developing Mobile Java Applications.*** Michael Juntao Yuan. Prentice Hall. 2003.
- <http://java.sun.com/blueprints/wireless/>



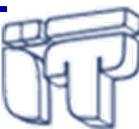
Introducción

- J2ME representa un nuevo paradigma de aplicaciones móviles ⇨ “clientes inteligentes”
 - personalización, reducción de tráfico de red, hilos, interacción con otros módulos, seguridad, integración con otras tecnologías
- Comunicación de datos a un servidor J2EE ⇨ contenedor Web (servlets, páginas JSP, ...) y contenedor EJBs
 - **HTTP(S)** o (Secure)**Socket**
 - **peticiones GET o POST** mediante un formato propio
 - **servicios Web** a través de un paquete opcional ⇨ **JSR 172**
 - MIDP “no” proporciona conectividad RMI
 - paquete opcional para CDC
- No debe existir comunicación directa con la capa de recursos EIS (RDBMS, ERS, ...) ⇨ excepcionalmente por gestión
 - requiere JDBC API para manipulación de datos



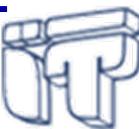
Comunicación HTTP o Socket

- cualquier **tipo de datos** aceptado en la cabecera `Content-type`
 - texto plano con formato específico, por ejemplo:
 - valores separados por coma: `1,valor1,2,valor2,3,valor3`
 - parejas clave-valor: `id=1,title="valor1" id=2,title="valor2" id=3,title="tres"`
 - lenguajes de marcado: XML, (X)HTML
- **métodos HTTP**
 - **GET**, los valores son enviados como parte de la URL en la variable de entorno `QUERY_STRING`
 - **POST**, los datos son enviados como un flujo y su longitud es almacenada en la variable de entorno `CONTENT_LENGTH`
- tener en cuenta técnicas de **gestión de sesiones**
 - URL *rewriting*, por ejemplo
 - `http://www.somesite.com/servlet/product.html;jsessionid=c198373673At`
 - Cookies



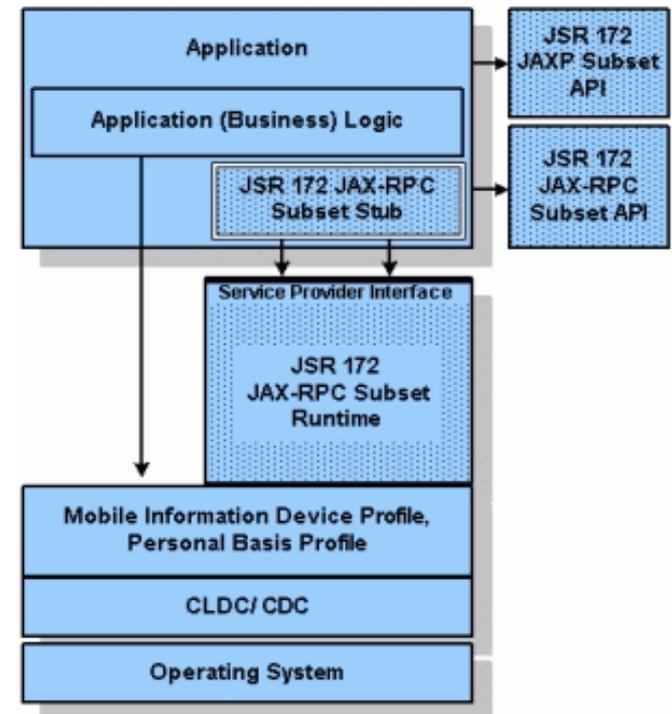
Servicios Web

- Procesamiento XML y soporte RPC (*Remote Procedure Call*)
 - **WSA** (*Web Services API*)
 - bibliotecas de código abierto (k*)
- **XML y XML Schema**
 - MIDP no proporciona soporte nativo para “parseo” XML (**kXML**)
- **XML-RPC**
 - MIDP no tienen soporte nativo para XML-RPC (**kXML-RPC**)
- **SOAP (*Simple Object Access Protocol*)**
 - proporciona un protocolo basado en XML para codificación de datos
 - mayor versatilidad, mayor sobrecarga ⇒ información en cabeceras sobre seguridad, transacción, ...
 - MIDP no proporciona soporte nativo para SOAP (**kSOAP**)

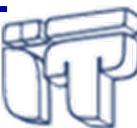


WSA (JSR 172)

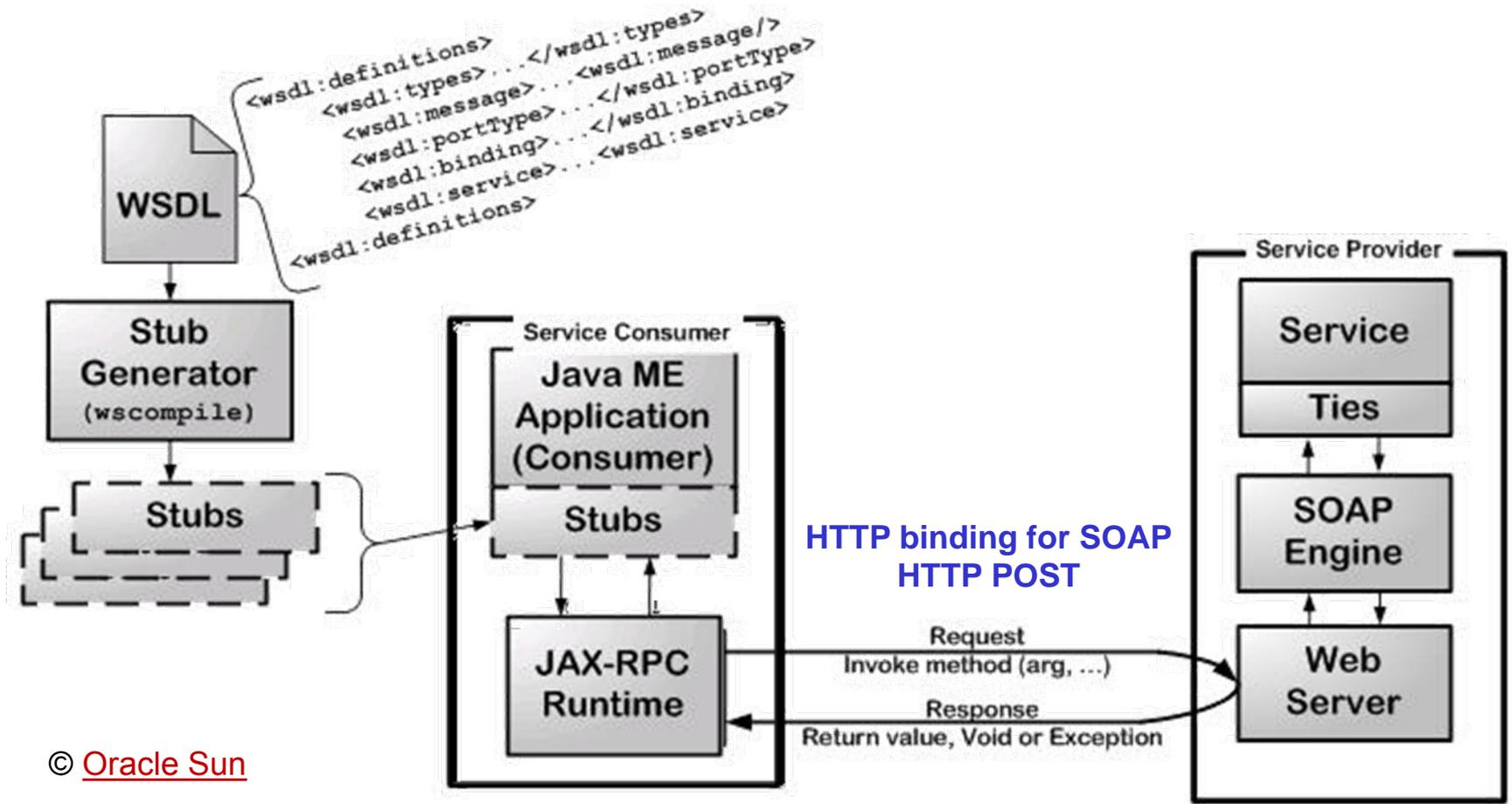
- Incluye dos paquetes:
 - **procesamiento XML** basado en la API JAVA (**JAXP**) 1.1 y API simple para XML versión 2 (**SAX2**)
 - **invocación remota de servicios web** como un subconjunto estricto de la API Java para RPC basado en XML (**JAX-RPC**) 1.1
 - conforme con el perfil básico de *WS-Interoperability* (WS-I)
 - evita tener que tratar con detalles de bajo nivel de HTTP/SOAP y cálculo de referencia de datos
- Descripción y descubrimiento de servicios remotos
 - WSDL (*Web Services Definition Language*) 1.1
 - UDDI (*Universal Description, Discovery and Integration*) 2.0



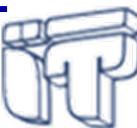
© Sun Oracle



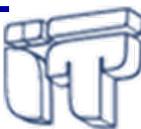
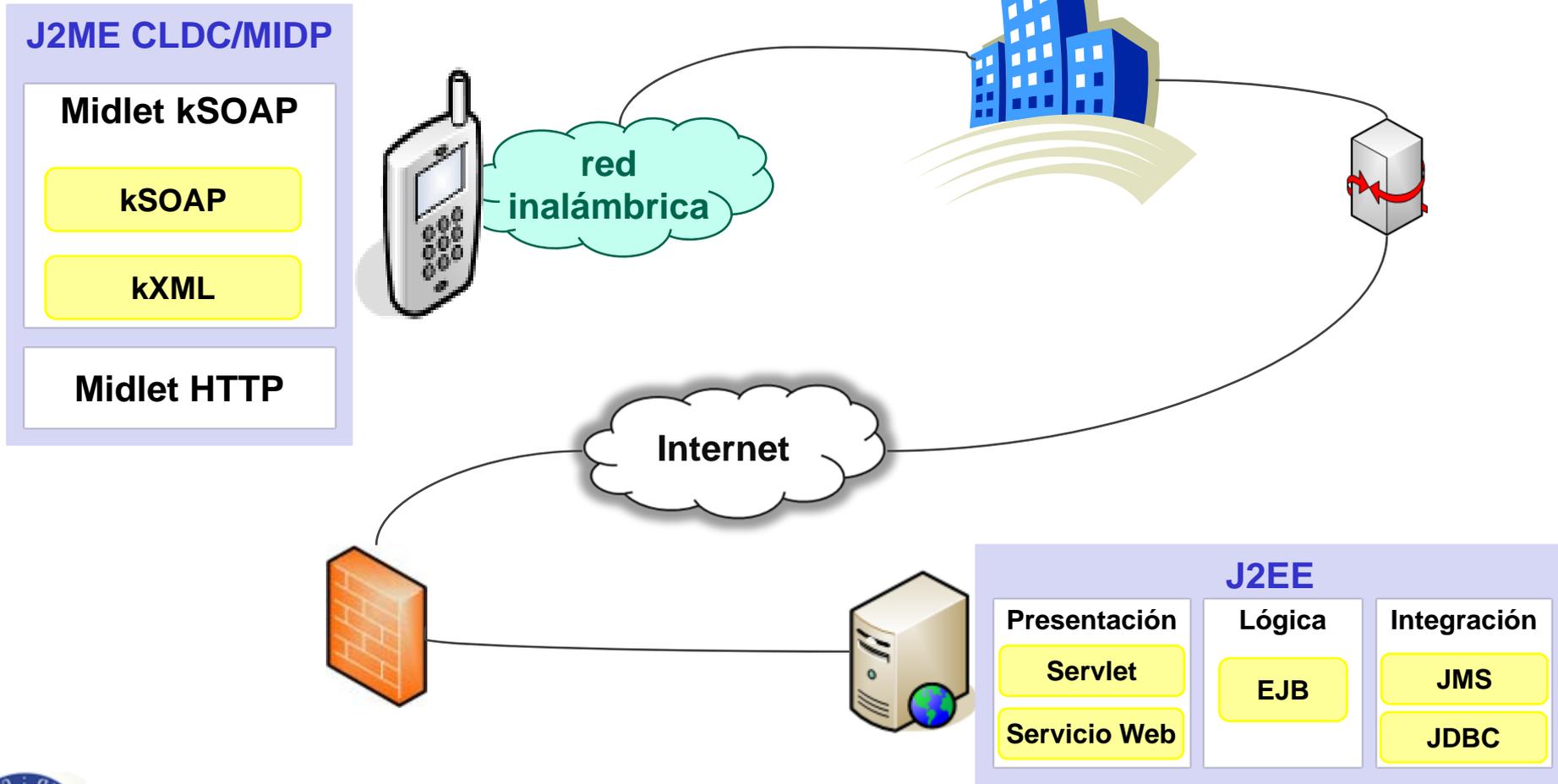
WSA JAX-RPC



© Oracle Sun



Arquitectura de servicios Web



Ejemplo HTTP: Midlet

```
String url = "http://www.somesite.com/TestServlet";
String name = "Mike Taylor";
HttpConnection conn = (HttpConnection) Connector.open(url);
conn.setRequestMethod(HttpConnection.POST);
conn.setRequestProperty("Content-Type", "application/x-www-form-urlencoded");
conn.setRequestProperty("User-Agent", "Profile/MIDP-2.0 Configuration/CLDC-1.1");
conn.setRequestProperty("Content-Language", "en-US");
conn.setRequestProperty("Accept", "application/octet-stream");
String formData = "name=" + name;
byte[] data = formData.getBytes();
conn.setRequestProperty("Content-Length", Integer.toString(data.length));
OutputStream os = conn.openOutputStream();
os.write(data);
os.close();
int rc = conn.getResponseCode();
if (rc == HttpConnection.HTTP_OK) {
    DataInputStream dis = new DataInputStream(conn.openInputStream());
    String reg = dis.readUTF();
    dis.close();
}
```

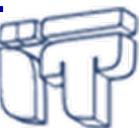


Ejemplo Socket: Midlet

```
String url = "socket://" + serverName + ":" + portNumber;
StreamConnection socket = (StreamConnection)Connector.open(url, Connector.READ_WRITE);

// Send a message to the server
String request = "POST / HTTP/1.0\n\n";
OutputStream os = socket.openOutputStream();
os.write(request.getBytes());
os.write(new String("name=Mike Taylor"+"\\r\\n").getBytes());
os.close();

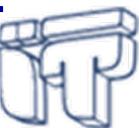
// Read the server's reply, up to a maximum of 128 bytes
InputStream is = socket.openInputStream();
final int MAX_LENGTH = 128;
byte[] buf = new byte[MAX_LENGTH];
int total = 0;
while (total < MAX_LENGTH) {
    int cnt = is.read(buf, total, MAX_LENGTH - total);
    if (cnt < 0) break;
    total += cnt;
}
is.close();
socket.close();
```



Ejemplo HTTP: TestServlet

```
protected void doPost(HttpServletRequest request,
                      HttpServletResponse response)
                      throws ServletException, IOException {

    String name = request.getParameter("name");
    ByteArrayOutputStream baos = new ByteArrayOutputStream();
    DataOutputStream dos = new DataOutputStream(baos);
    dos.writeUTF("Hello " + name);
    byte[] data = baos.toByteArray();
    response.setStatus(response.SC_OK);
    response.setContentLength(data.length);
    response.setContentType("application/octet-stream");
    OutputStream os = response.getOutputStream();
    os.write(data);
    os.close();
}
```



Ejemplo WSA

```
// JAX-RPC
String serviceURL = "www.j2medeveloper.com/pubwebservice";
String articleID = "IntroJSR172";

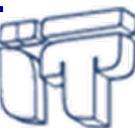
// Instantiate the service stub
PubService_Stub service = new PubService_Stub();

// Set up the stub
service._setProperty(Stub.ENDPOINT_ADDRESS_PROPERTY, serviceURL);
service._setProperty(Stub.SESSION_MAINTAIN_PROPERTY, new Boolean(true));
...
try {
    // Invoke the PubService method getArticleByID() to retrieve a specific article by ID
    WirelessArticle article = service.getArticleByID(articleID);

    // Create a Form to display the article
    javax.microedition.lcdui.Form form = new Form(article.getShortTitle());
    form.append(wrap(article.getSummary()));
    ... .. display.setCurrent(form);
} catch (RemoteException e) { // Handle RMI exception
} catch (Exception e) { // Handle exception }
...

```

Fuente: <http://developers.sun.com/mobility/apis/articles/wsa/index.html>



Más ejemplos y artículos

- Ejemplos de MIDlets sobre comunicaciones
 - <http://www.java2s.com/Code/Java/J2ME/Networks.htm>
- Revisar los siguientes artículos:
 - <http://developers.sun.com/mobility/allarticles/#networking>
 - <http://developers.sun.com/mobility/allarticles/#bluetooth>
 - <http://developers.sun.com/mobility/allarticles/#ws>
 - <http://www.ibm.com/developerworks/ssa/webservices/tutorials/ws-soa-securesoap1/section2.html>

