



Cuestiones de repaso: Introducción y Servicios Web

1.- Describa brevemente las capas de las que usualmente consta un sistema de información.

2.- ¿Qué diferencia hay entre una comunicación síncrona y asíncrona?

3.- ¿Cuáles son las principales dificultades existentes en un sistema con arquitectura en N niveles que motivan el desarrollo del middleware?

4.- Indique si es cierta o falsa la siguiente afirmación, razonando su respuesta: En servicios Web no es necesario añadir un mecanismo de envío fiable de mensajes siempre y cuando estos se intercambien utilizando protocolos de transporte, como TCP, que proporcionan fiabilidad extremo a extremo.

5.- ¿Qué significa el acrónimo WS-BPEL? ¿Para qué vale WS-BPEL?

6.- ¿Qué papel juega XML Schema en el ámbito de los servicios Web? ¿Dónde se utiliza?

7.- ¿Cuáles son las cuatro principales funciones que proporciona SOAP? ¿De qué partes consiste un mensaje SOAP? ¿para qué vale cada una?

8.- ¿Qué significa el acrónimo WSDL en el ámbito de los servicios Web? ¿Cuál es la función de WSDL? Indique de qué partes consta un documento WSDL y cuál es la función de cada una de las partes.



- 9.-** Indique los tres tipos de información que usualmente ofrece sobre servicios Web un registro UDDI.
- 10.-** Describa brevemente la arquitectura de UDDI.
- 11.-** ¿Para qué vale el tipo de puerto UDDI_SubscriptionListener_PortType definido en la especificación de UDDI? ¿Qué elementos de la arquitectura de UDDI se comunican a través de él?
- 12.-** Indique para qué vale y qué elementos del modelo de datos de UDDI están involucrados en el mecanismo de categorización definido en dicha especificación.
- 13.-** Describa los elementos básicos que se encuentran definidos en el modelo de datos recogido en la especificación de UDDI.
- 14.-** ¿Qué es un proceso de negocio? Ponga un ejemplo.
- 15.-** Indique al menos un ejemplo de cada uno de los tipos básicos de actividades definidas en la especificación de WS-BPEL, describiendo brevemente su finalidad.