

6. Autómatas a Pila

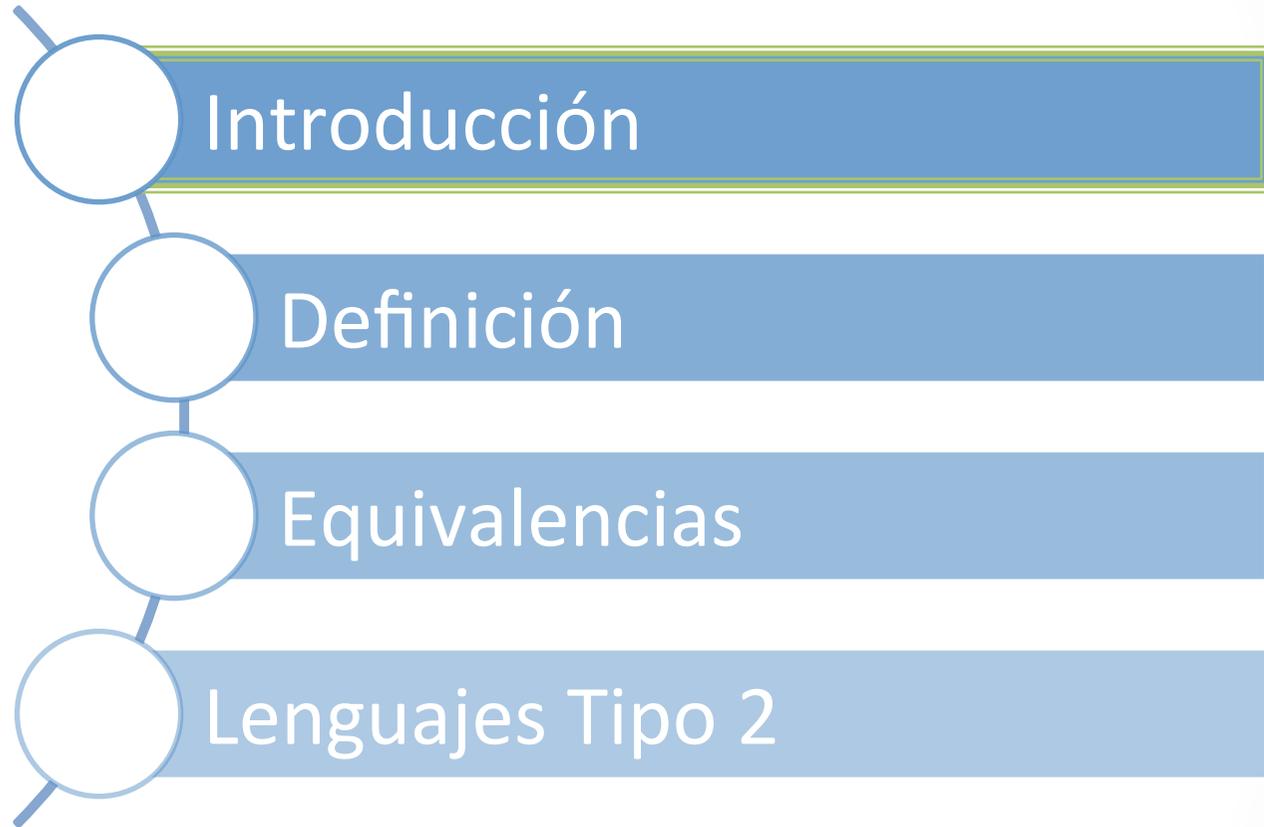
Araceli Sanchis de Miguel
Agapito Ledezma Espino
José A. Iglesias Martínez
Beatriz García Jiménez
Juan Manuel Alonso Weber

Grado Ingeniería Informática
Teoría de Autómatas y Lenguajes Formales

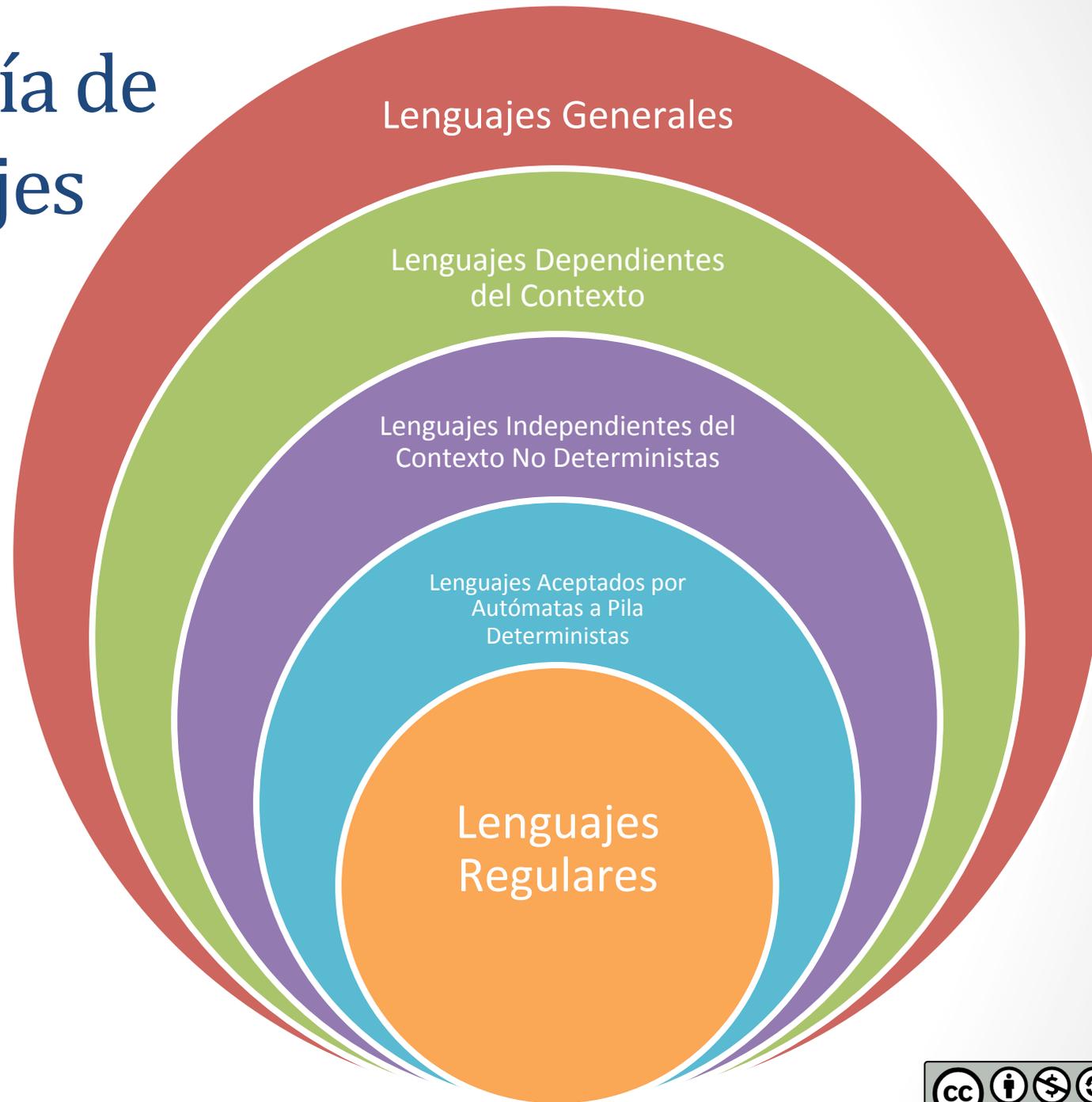


Universidad
Carlos III de Madrid
www.uc3m.es

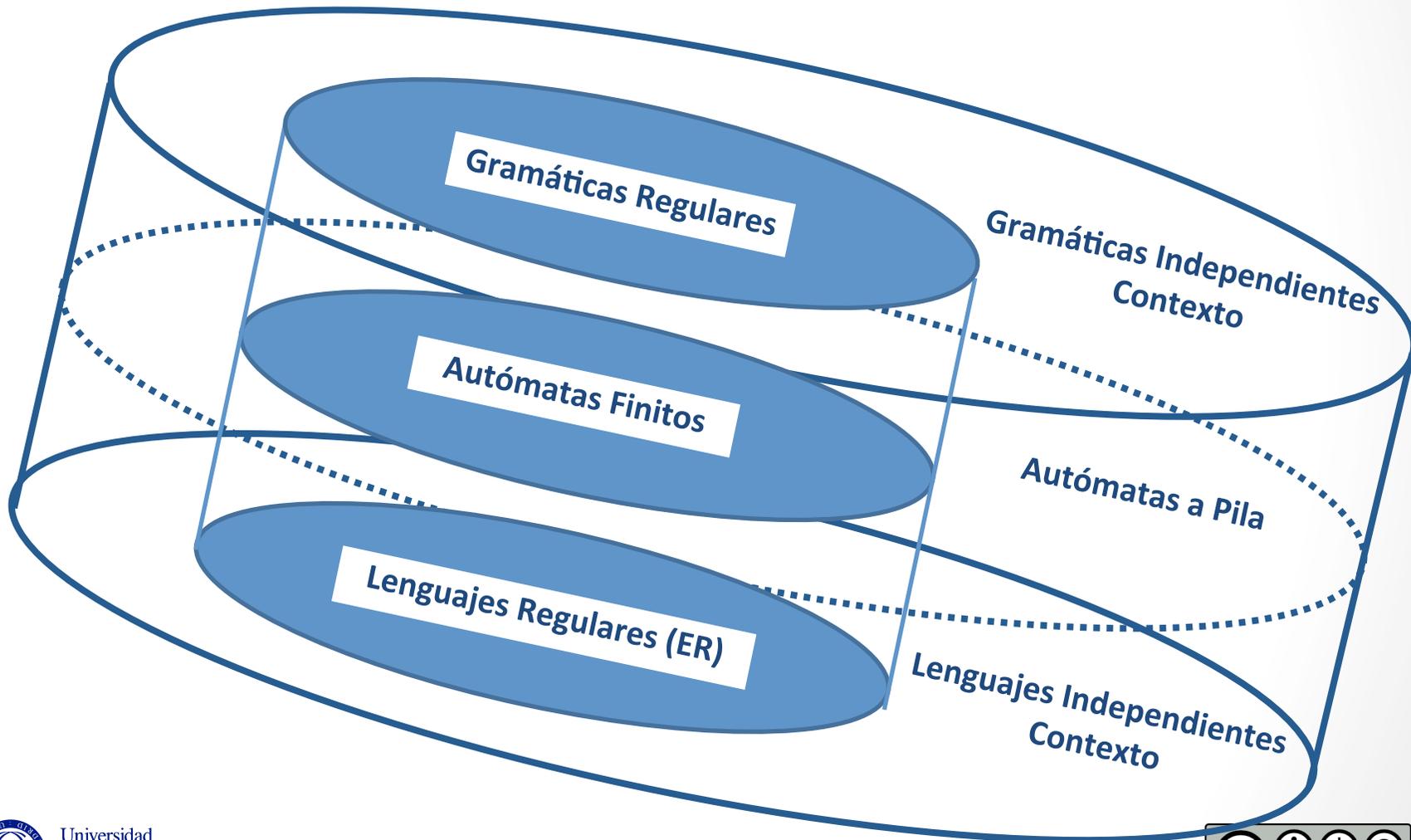




Jerarquía de Lenguajes



Jerarquía de Lenguajes

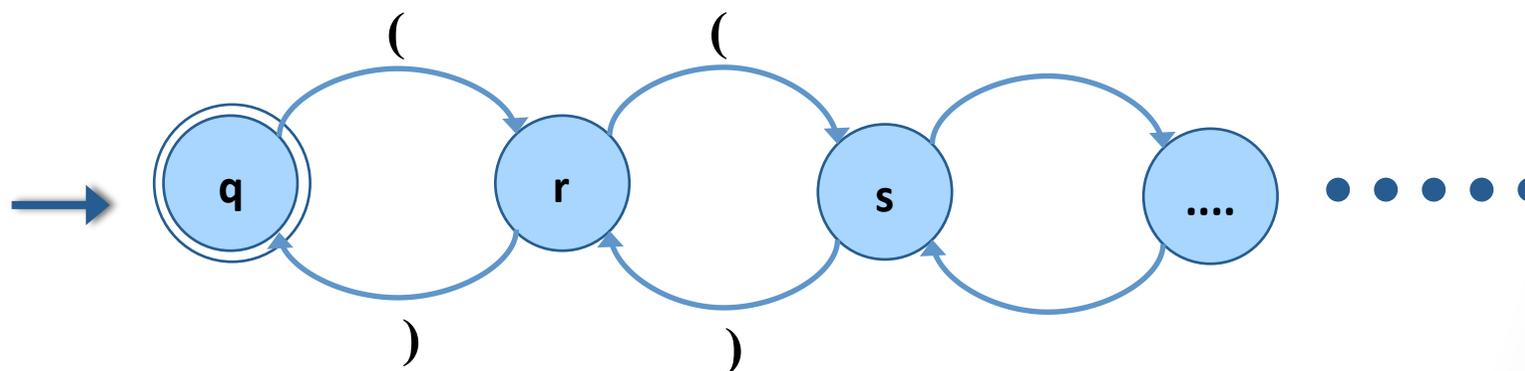


Limitaciones de los AF

Falta de memoria



No pueden reconocer expresiones matemáticas,
pej. $(2x + (2 + n/25))$, mas general el lenguaje X^nY^n



Teoremas

- 1** Para cada gramática G independiente del contexto, existe un autómata de pila M tal que

$$L(G)=L(M)$$

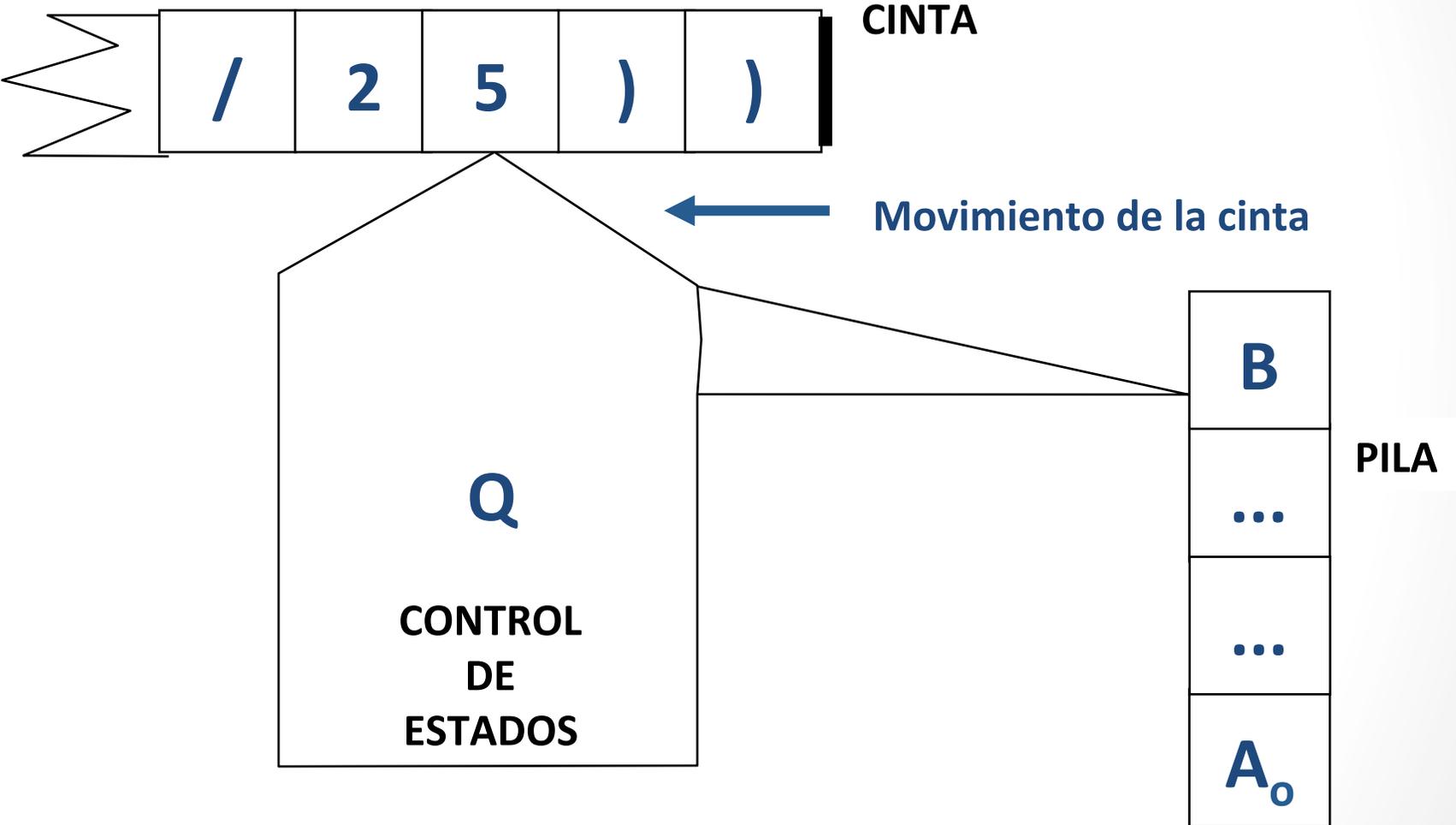
- 2** Para cada autómata de pila M , existe una gramática G independiente del contexto tal que

$$L(M)=L(G)$$

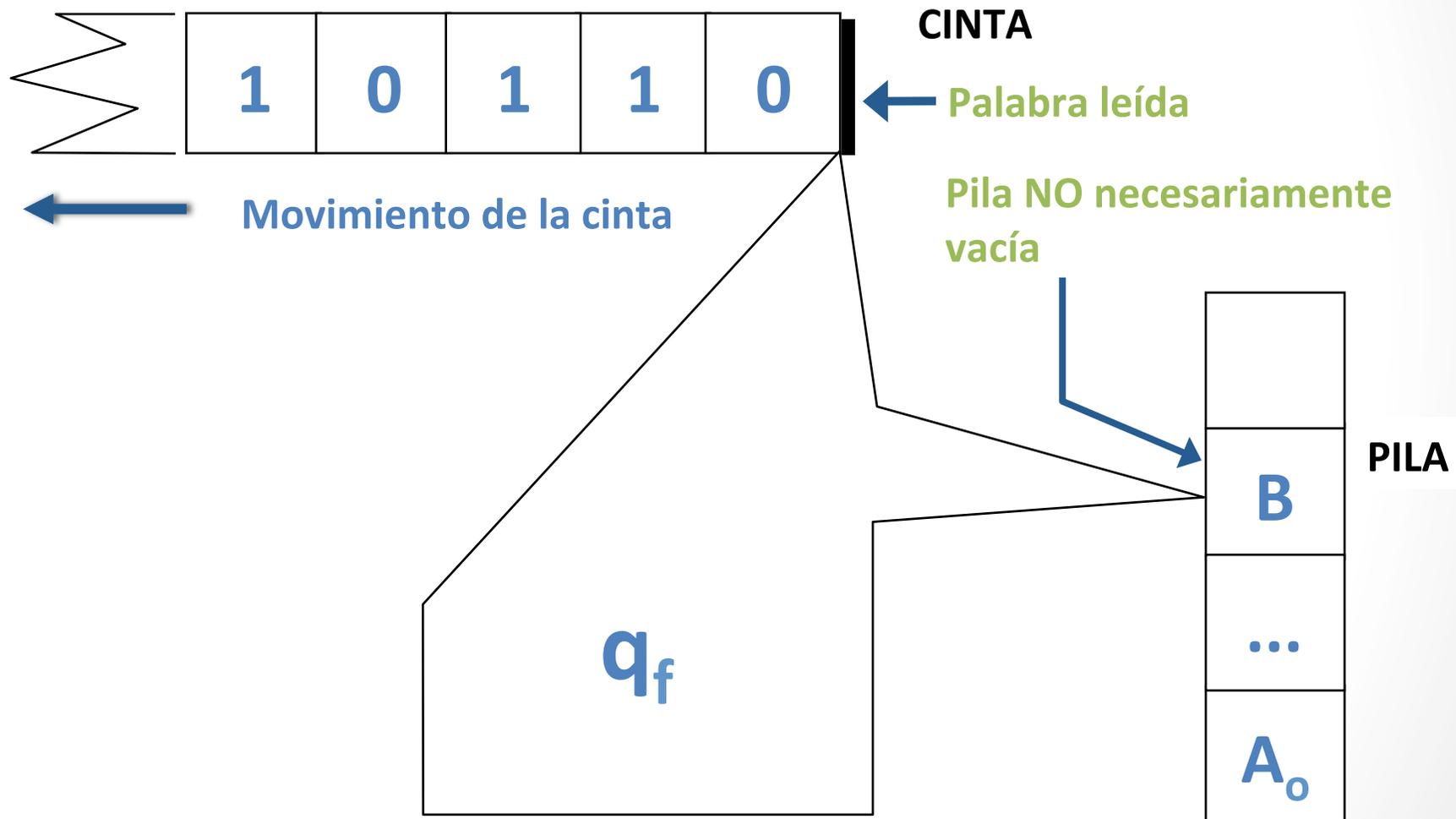
- 3** Existe un lenguaje independiente del contexto que no es el lenguaje aceptado por ningún autómata de pila determinista

- Introducción
- Definición
- Equivalencias
- Lenguajes Tipo 2

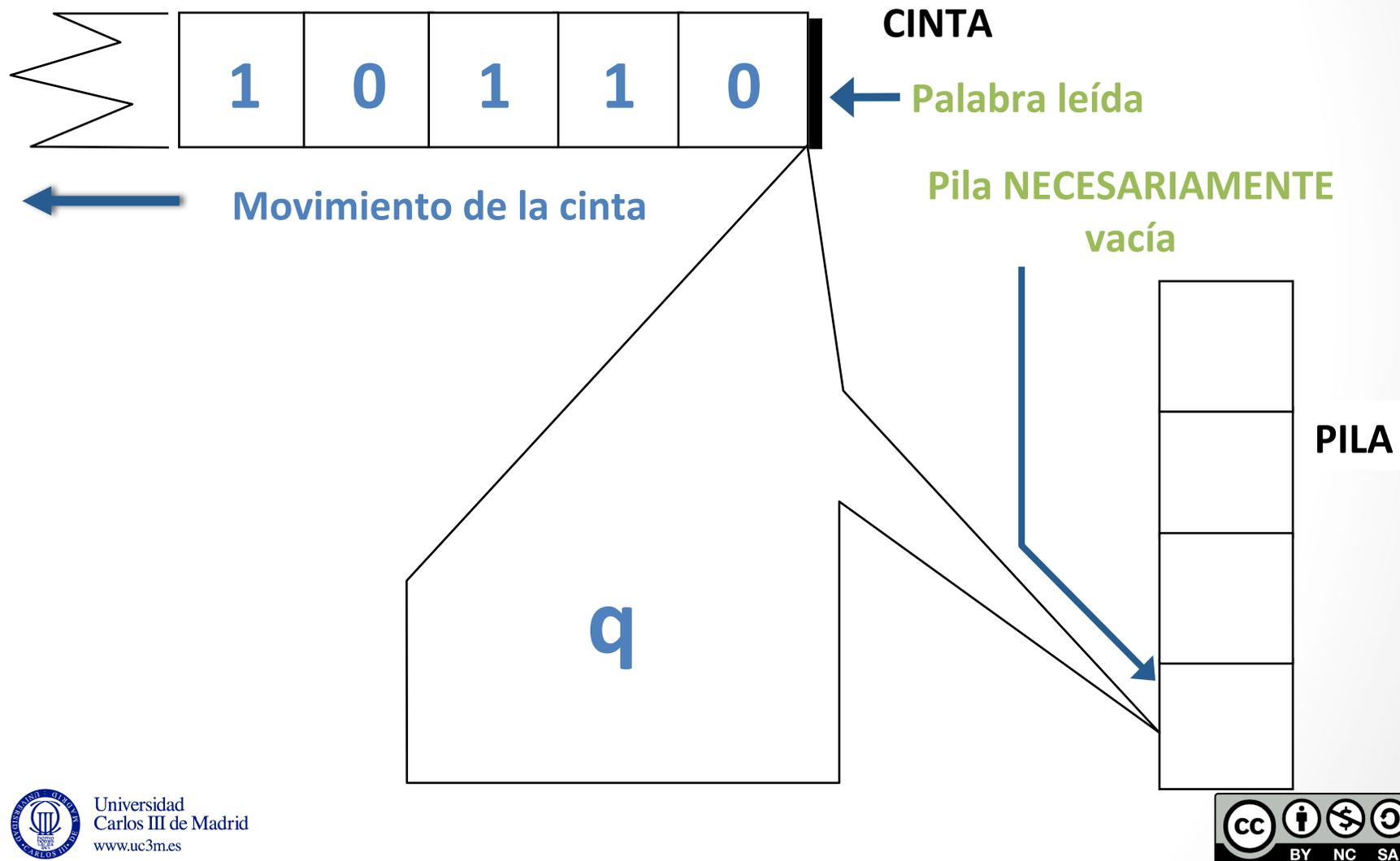
Definición de AP



Aceptación por estados finales

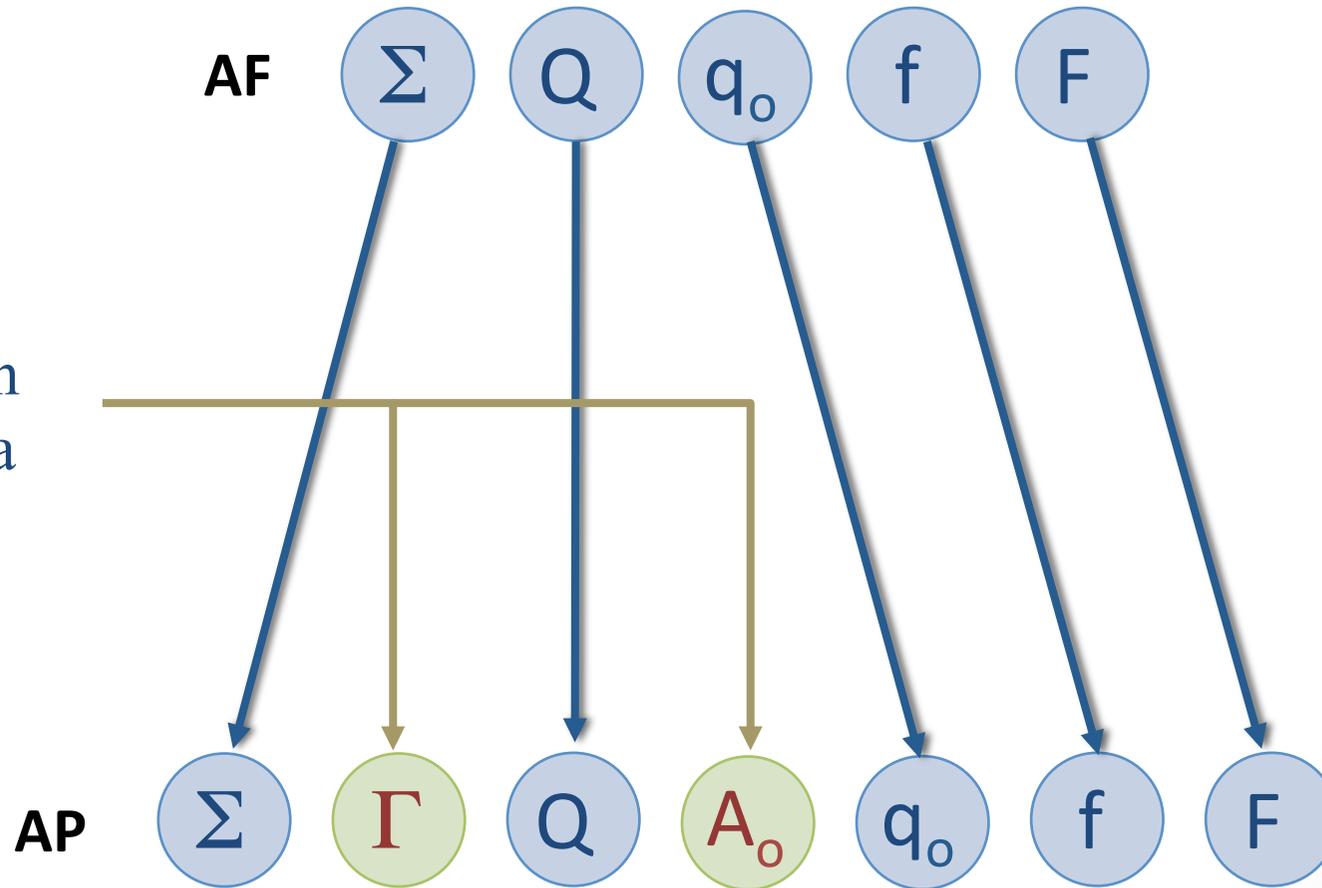


Aceptación por vaciado de pila



Definición formal

Gestión
de Pila



AP: $(\Sigma, \Gamma, Q, A_0, q_0, f, F)$

Σ : alfabeto de entrada

Palabras: $x, y, z, ax, ay...$

Γ : alfabeto de pila

Palabras: $X, Y, Z, AX, AY...$

Q : conjunto finito de estados

$Q = \{p, q, r, \dots\}$

$A_0 \in \Gamma$: símbolo inicial de la pila

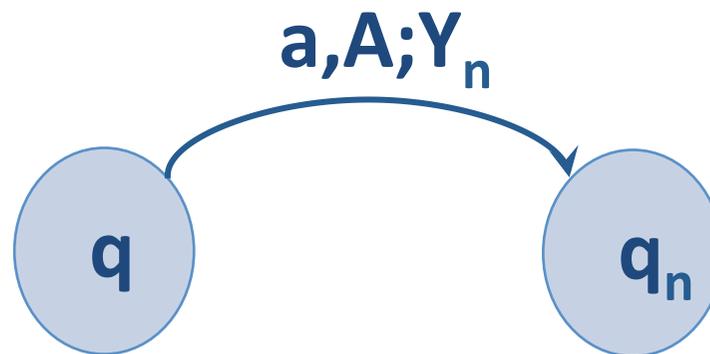
$q_0 \in Q$: estado inicial del autómata

f : función de transición

$F \subset Q$: conjunto de estados finales

Transición

$$f(q,a,A)=\{(q_1,Z_1),(q_2,Z_2),\dots,(q_n,Z_n)\}$$



$$(q,a,A;q_n,Y_n)$$

1. Leer un símbolo de la entrada
2. Extraer un símbolo de la pila
3. Insertar una palabra en la pila
4. Pasar a un nuevo estado

Función de Transición

$$f : Q \times (\Sigma \cup \{\lambda\}) \times \Gamma \rightarrow P(Q \times \Gamma^*)$$

Transiciones dependientes
de la entrada

$$Q \times \Sigma \times \Gamma$$

Transiciones independientes
de la entrada

$$Q \times \lambda \times \Gamma$$

AP
Deterministas

$$Q \times \Gamma^*$$

AP No
Deterministas

$$P(Q \times \Gamma^*)$$

T. independientes de la entrada

Sea la transición:

$$f(q, \lambda, A) = \{(q_1, Z_1), (q_2, Z_2), \dots, (q_n, Z_n)\}$$

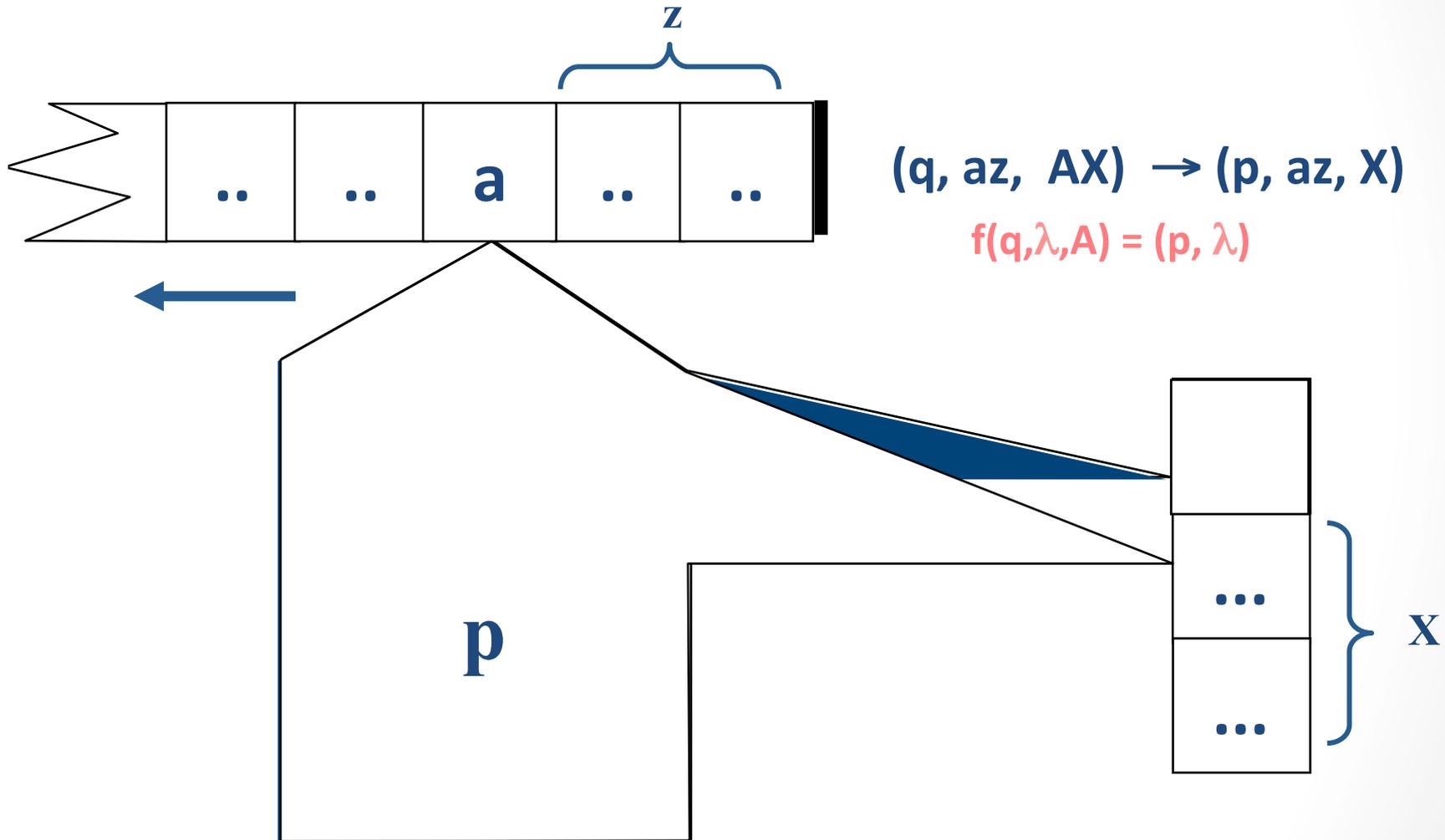
donde:

$$q, q_i \in Q$$

$$A \in \Gamma$$

$$Z_i \in \Gamma^*$$

T. independientes de la entrada



T. dependientes de la entrada

Sea la transición:

$$f(q,a,A) = \{(q_1,Z_1), (q_2,Z_2), \dots, (q_n,Z_n)\}$$

donde:

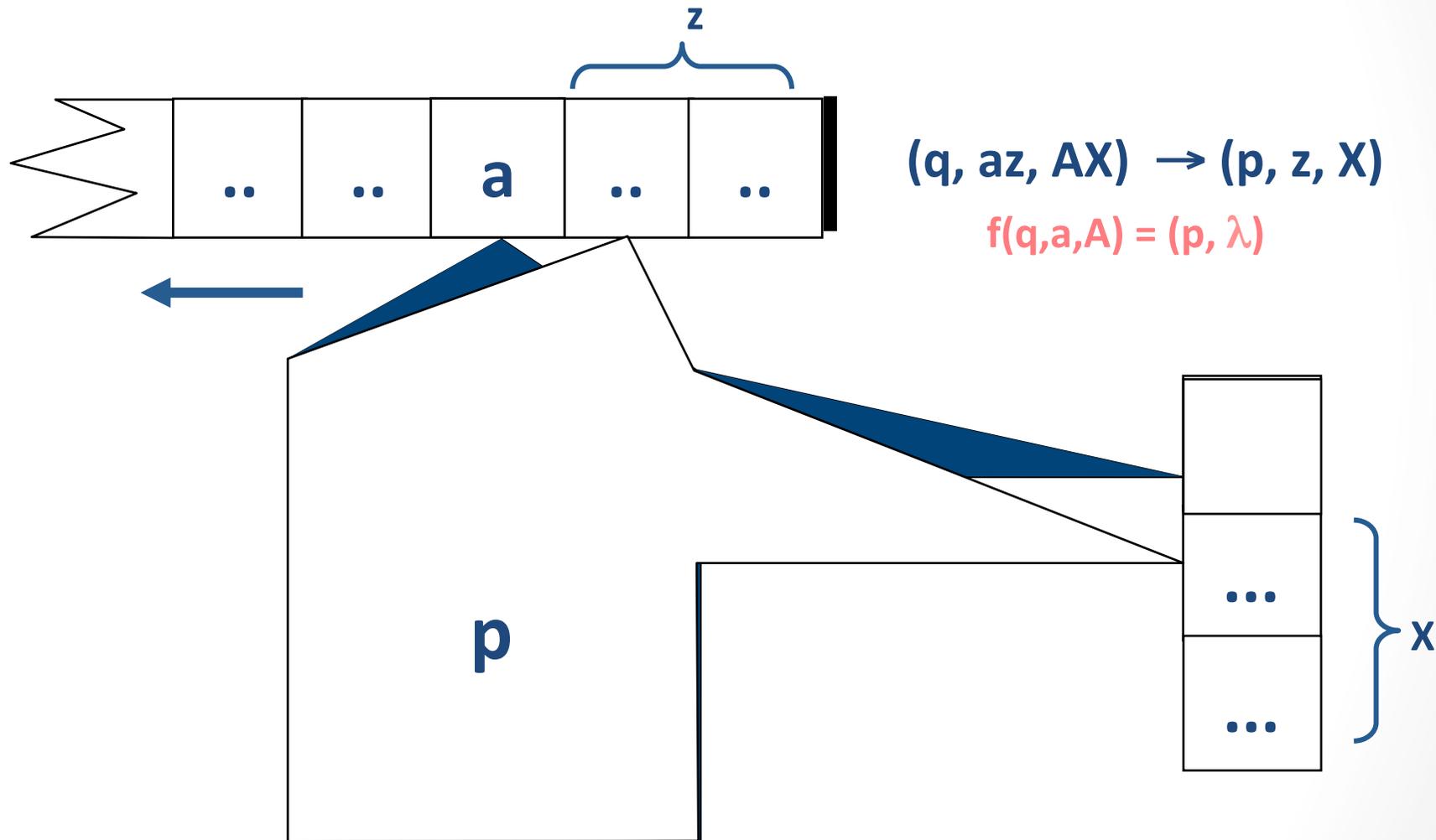
$$q, q_i \in Q$$

$$a \in \Sigma$$

$$A \in \Gamma$$

$$Z_i \in \Gamma^*$$

T. dependientes de la entrada



Descripción Instantánea

Permite describir sencillamente la configuración del AP en cada momento

Terna (q,x,z) donde:

$$q \in Q, x \in \Sigma^*, z \in \Gamma^*$$

Contiene:

- el estado actual (q)
- lo que queda por leer de la entrada (x) y
- el símbolo en la cima de la pila (z)

Descripción Instantánea

Movimiento: $(q, a_y, AX) \vdash (p, y, YX)$

describe el paso de una descripción instantánea a otra

Sucesión de movimientos:

$(q, a_y, AX) \vdash^* (p, y, YX)$

representa que desde la primera descripción instantánea se puede alcanzar la segunda

Autómatas a Pila Deterministas

$(\Sigma, \Gamma, Q, A_0, q_0, f, F)$ es determinista si verifica:

$$\forall q \in Q, A \in \Gamma, |f(q, \lambda, A)| > 0 \Rightarrow f(q, a, A) = \Phi \quad \forall a \in \Sigma$$

$$\forall q \in Q, A \in \Gamma, \forall a \in \Sigma \cup \{\lambda\}, |f(q, a, A)| < 2$$

si $(p, x, y; q, z)$ y $(p, x, y; r, w)$ son transiciones de un autómata a pila determinista entonces

$$q \equiv r, z = w$$

Lenguaje aceptado por un AP

Por vaciado de pila

$$LV_{AP} = \{x \mid (q_0, x, A_0) \vdash^* (p, \lambda, \lambda), p \in Q, x \in \Sigma^*\}$$

Por estado final

$$LF_{AP} = \{x \mid (q_0, x, A_0) \vdash^* (p, \lambda, X), p \in F, x \in \Sigma^*, X \in \Gamma^*\}$$

Ejemplo

LENGUAJE: algunas instrucciones
var ::= num; (asignación)

if cond
 then
 BLOQUE (asignación ó if)

if cond
 then
 BLOQUE (asignación ó if)
 else
 BLOQUE (asignación ó if)

Ejemplo

AP= ({if, then, else, ::=, var, num, cond, ;},
{S, B, C, F, N, P, T, E}, {q}, q, S, f, ϕ)

$f(q, \text{var}, S) = \{(q, \text{FNP})\}$

$f(q, \text{if}, S) = \{(q, \text{CTBP}), (q, \text{CTBEBP})\}$

$f(q, \text{if}, B) = \{(q, \text{CTB}), (q, \text{CTBEB})\}$

$f(q, \text{var}, B) = \{(q, \text{FN})\}$

$f(q, \text{cond}, C) = \{(q, \lambda)\}$

$f(q, ::=, F) = \{(q, \lambda)\}$

$f(q, \text{num}, N) = \{(q, \lambda)\}$

$f(q, ;, P) = \{(q, \lambda)\}$

$f(q, \text{then}, T) = \{(q, \lambda)\}$

$f(q, \text{else}, E) = \{(q, \lambda)\}$

ELEMENTOS DE Γ

S \rightarrow Símbolo inicial

F \rightarrow ::=

N \rightarrow Numero

P \rightarrow ;

C \rightarrow Condición

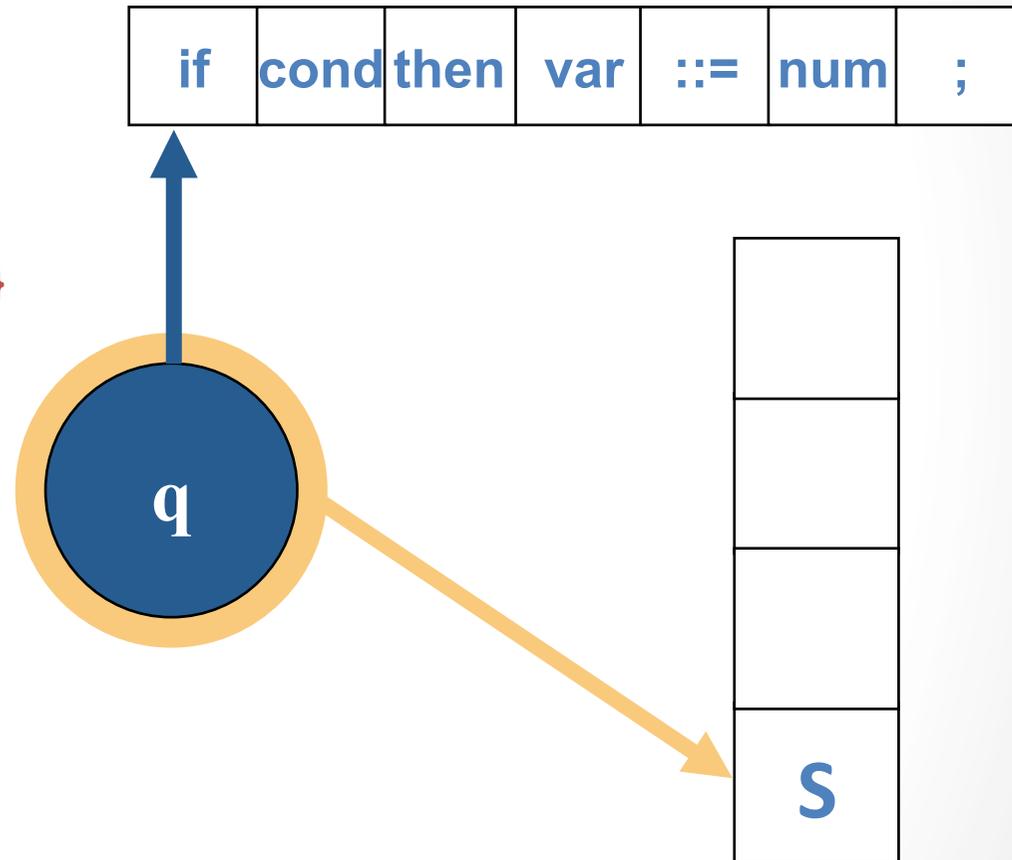
T \rightarrow Then

B \rightarrow Bloque

E \rightarrow Else

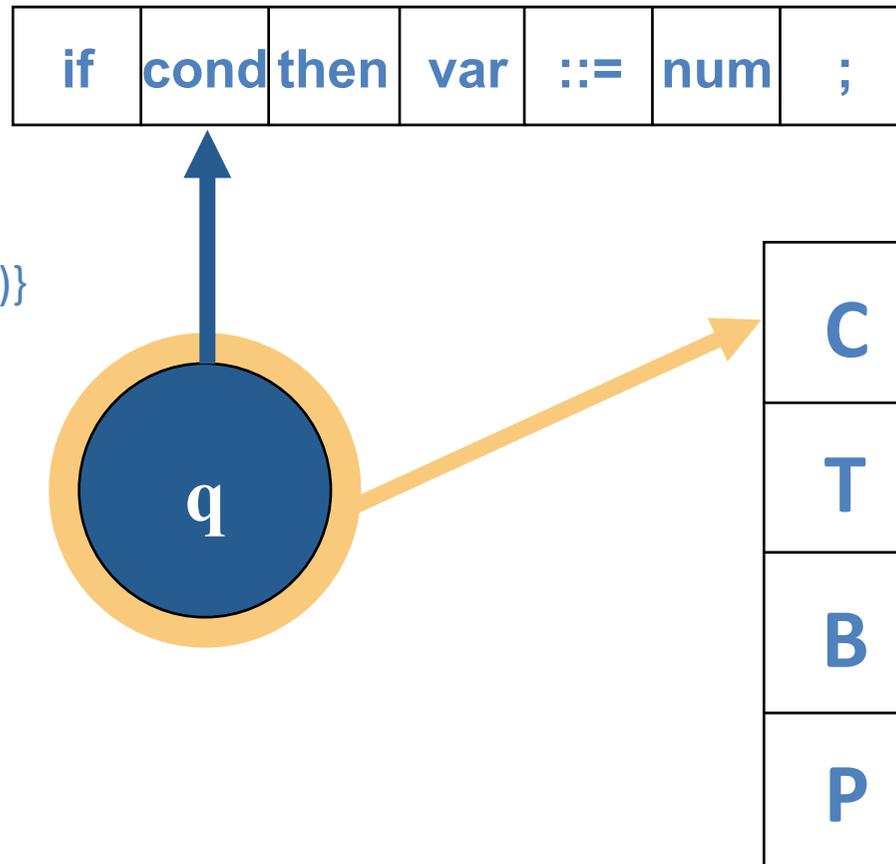
Ejemplo

$f(q, var, S) = \{(q, FNP)\}$
 $f(q, if, S) = \{(q, CTBP), (q, CTBEBP)\}$
 $f(q, if, B) = \{(q, CTB), (q, CTBEB)\}$
 $f(q, var, B) = \{(q, FN)\}$
 $f(q, cond, C) = \{(q, \lambda)\}$
 $f(q, ::=, F) = \{(q, \lambda)\}$
 $f(q, num, N) = \{(q, \lambda)\}$
 $f(q, ,, P) = \{(q, \lambda)\}$
 $f(q, then, T) = \{(q, \lambda)\}$
 $f(q, else, E) = \{(q, \lambda)\}$



Ejemplo

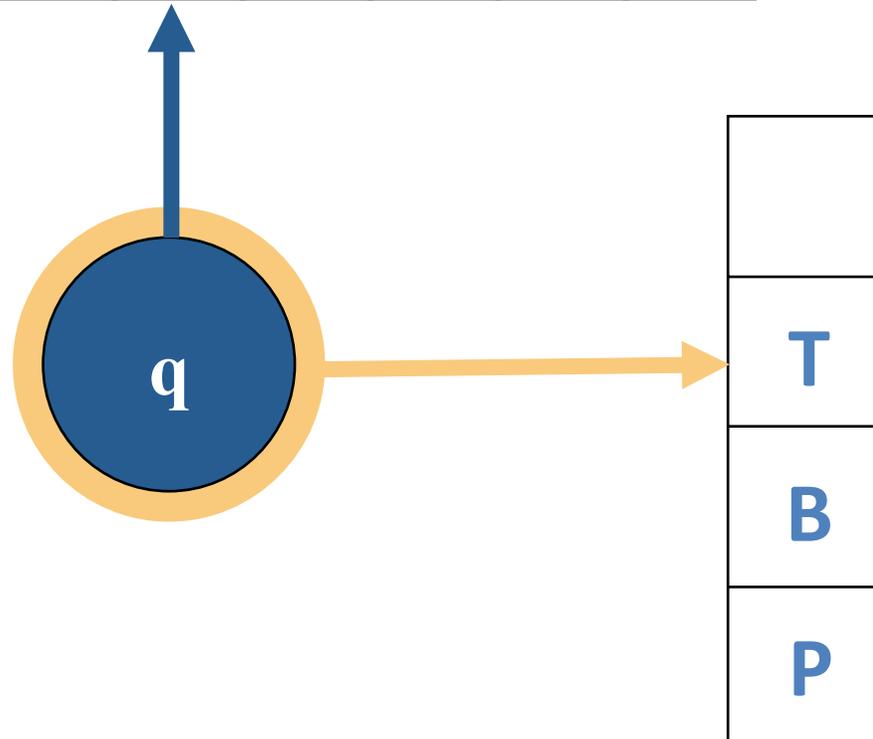
$f(q, \text{var}, S) = \{(q, \text{FNP})\}$
 $f(q, \text{if}, S) = \{(q, \text{CTBP}), (q, \text{CTBEBP})\}$
 $f(q, \text{if}, B) = \{(q, \text{CTB}), (q, \text{CTBEB})\}$
 $f(q, \text{var}, B) = \{(q, \text{FN})\}$
 $f(q, \text{cond}, C) = \{(q, \lambda)\}$
 $f(q, ::=, F) = \{(q, \lambda)\}$
 $f(q, \text{num}, N) = \{(q, \lambda)\}$
 $f(q, ;, P) = \{(q, \lambda)\}$
 $f(q, \text{then}, T) = \{(q, \lambda)\}$
 $f(q, \text{else}, E) = \{(q, \lambda)\}$



Ejemplo

if	cond	then	var	::=	num	;
----	------	------	-----	-----	-----	---

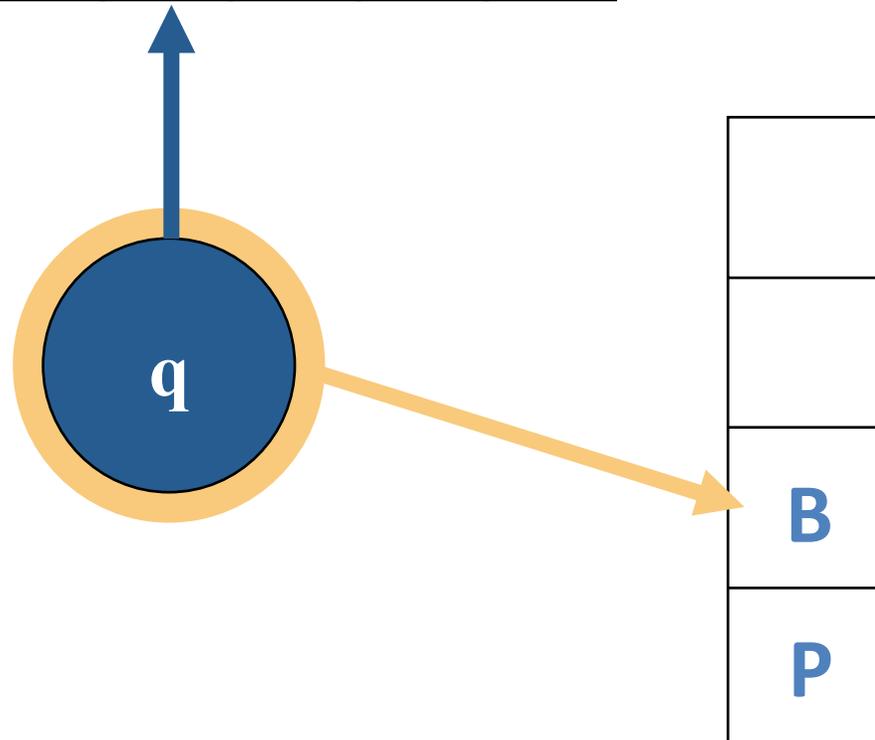
$f(q, \text{var}, S) = \{(q, \text{FNP})\}$
 $f(q, \text{if}, S) = \{(q, \text{CTBP}), (q, \text{CTBEBP})\}$
 $f(q, \text{if}, B) = \{(q, \text{CTB}), (q, \text{CTBEB})\}$
 $f(q, \text{var}, B) = \{(q, \text{FN})\}$
 $f(q, \text{cond}, C) = \{(q, \lambda)\}$
 $f(q, ::=, F) = \{(q, \lambda)\}$
 $f(q, \text{num}, N) = \{(q, \lambda)\}$
 $f(q, ;, P) = \{(q, \lambda)\}$
 $f(q, \text{then}, T) = \{(q, \lambda)\}$
 $f(q, \text{else}, E) = \{(q, \lambda)\}$



Ejemplo

if	cond	then	var	::=	num	;
----	------	------	-----	-----	-----	---

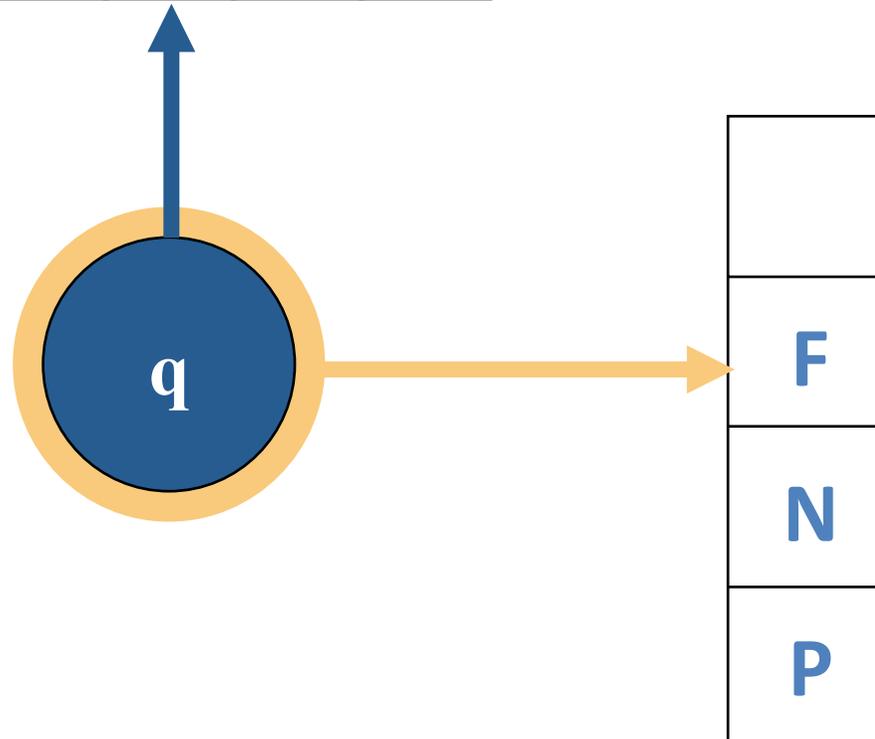
- $f(q, \text{var}, S) = \{(q, \text{FNP})\}$
- $f(q, \text{if}, S) = \{(q, \text{CTBP}), (q, \text{CTBEBP})\}$
- $f(q, \text{if}, B) = \{(q, \text{CTB}), (q, \text{CTBEB})\}$
- $f(q, \text{var}, B) = \{(q, \text{FN})\}$**
- $f(q, \text{cond}, C) = \{(q, \lambda)\}$
- $f(q, ::=, F) = \{(q, \lambda)\}$
- $f(q, \text{num}, N) = \{(q, \lambda)\}$
- $f(q, ;, P) = \{(q, \lambda)\}$
- $f(q, \text{then}, T) = \{(q, \lambda)\}$
- $f(q, \text{else}, E) = \{(q, \lambda)\}$



Ejemplo

if	cond	then	var	::=	num	;
----	------	------	-----	-----	-----	---

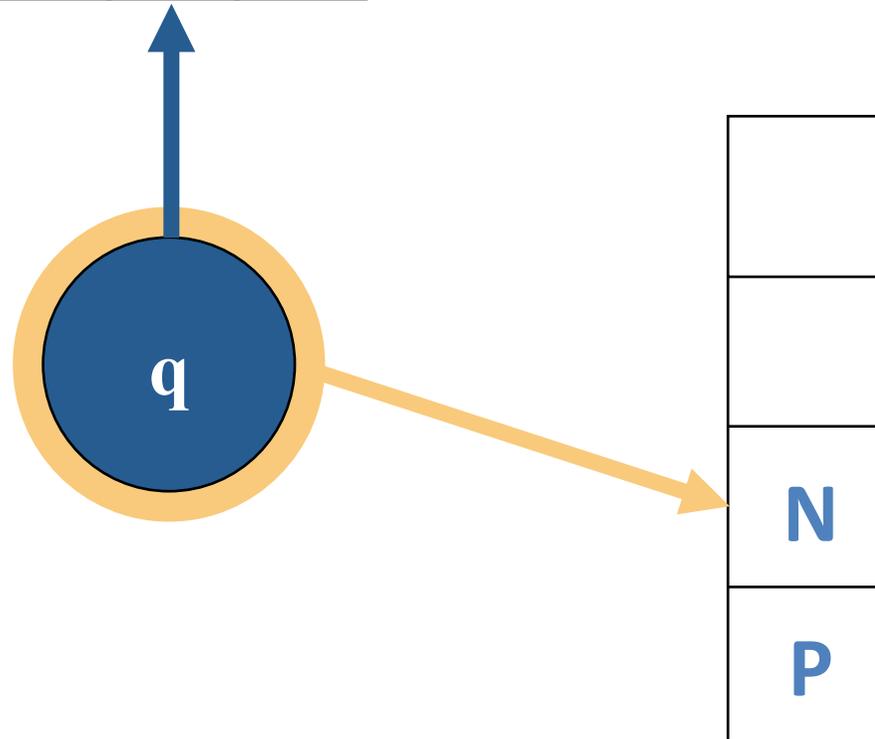
- $f(q, \text{var}, S) = \{(q, \text{FNP})\}$
- $f(q, \text{if}, S) = \{(q, \text{CTBP}), (q, \text{CTBEBP})\}$
- $f(q, \text{if}, B) = \{(q, \text{CTB}), (q, \text{CTBEB})\}$
- $f(q, \text{var}, B) = \{(q, \text{FN})\}$
- $f(q, \text{cond}, C) = \{(q, \lambda)\}$
- $f(q, ::=, F) = \{(q, \lambda)\}$**
- $f(q, \text{num}, N) = \{(q, \lambda)\}$
- $f(q, ;, P) = \{(q, \lambda)\}$
- $f(q, \text{then}, T) = \{(q, \lambda)\}$
- $f(q, \text{else}, E) = \{(q, \lambda)\}$



Ejemplo

if	cond	then	var	::=	num	;
----	------	------	-----	-----	-----	---

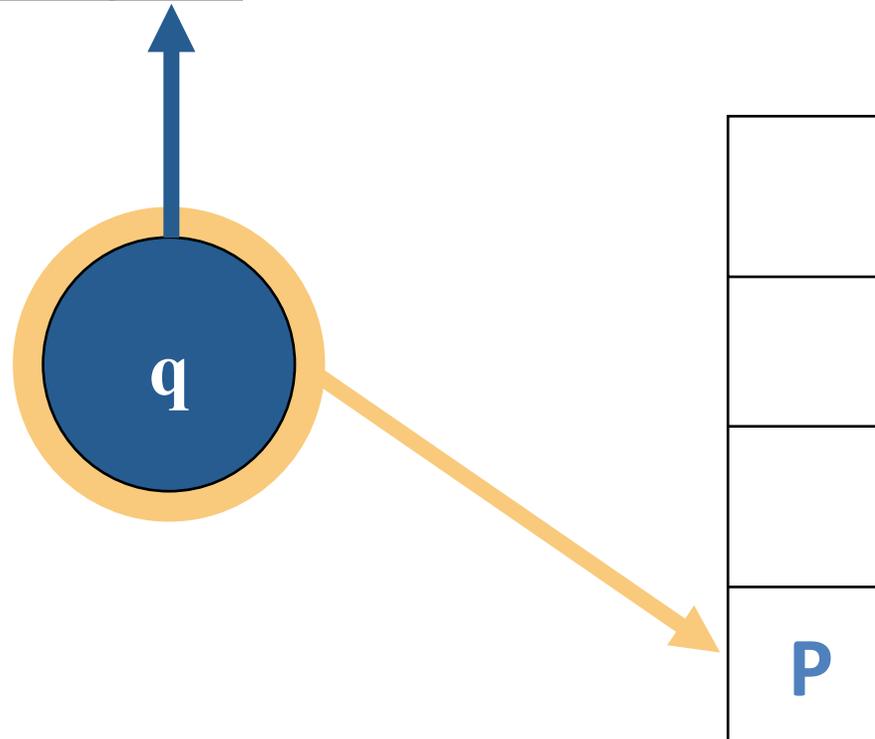
- $f(q, \text{var}, S) = \{(q, \text{FNP})\}$
- $f(q, \text{if}, S) = \{(q, \text{CTBP}), (q, \text{CTBEBP})\}$
- $f(q, \text{if}, B) = \{(q, \text{CTB}), (q, \text{CTBEB})\}$
- $f(q, \text{var}, B) = \{(q, \text{FN})\}$
- $f(q, \text{cond}, C) = \{(q, \lambda)\}$
- $f(q, ::=, F) = \{(q, \lambda)\}$
- $f(q, \text{num}, N) = \{(q, \lambda)\}$**
- $f(q, ;, P) = \{(q, \lambda)\}$
- $f(q, \text{then}, T) = \{(q, \lambda)\}$
- $f(q, \text{else}, E) = \{(q, \lambda)\}$



Ejemplo

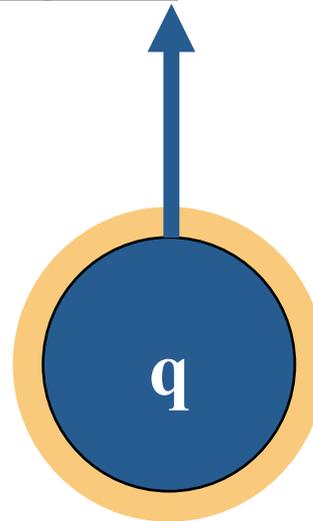
if	cond	then	var	::=	num	;
----	------	------	-----	-----	-----	---

- $f(q, \text{var}, S) = \{(q, \text{FNP})\}$
- $f(q, \text{if}, S) = \{(q, \text{CTBP}), (q, \text{CTBEBP})\}$
- $f(q, \text{if}, B) = \{(q, \text{CTB}), (q, \text{CTBEB})\}$
- $f(q, \text{var}, B) = \{(q, \text{FN})\}$
- $f(q, \text{cond}, C) = \{(q, \lambda)\}$
- $f(q, ::=, F) = \{(q, \lambda)\}$
- $f(q, \text{num}, N) = \{(q, \lambda)\}$
- $f(q, ;, P) = \{(q, \lambda)\}$**
- $f(q, \text{then}, T) = \{(q, \lambda)\}$
- $f(q, \text{else}, E) = \{(q, \lambda)\}$



Ejemplo

if	cond	then	var	::=	num	;
----	------	------	-----	-----	-----	---



Pila vacía
Sentencia reconocida

- Introducción
- Definición
- Equivalencias
- Lenguajes Tipo 2

Equivalencias

Teorema

Para cada autómata de pila que acepte cadenas sin vaciar su pila, existe un autómata equivalente pero que vacía su pila antes de llegar a un estado de aceptación.

Paso de AP_F a AP_V

$$AP_F = (\Sigma, \Gamma, Q, A_0, q_0, f, F)$$

$$AP_V = (\Sigma, \Gamma \cup \{B\}, Q \cup \{p, r\}, B, p, f', \phi)$$

1. Nuevo símbolo para la pila
2. Dos estados nuevos
3. Valor inicial de la pila
4. Nuevo estado inicial
5. SIN estados finales

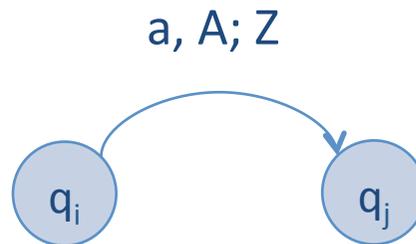
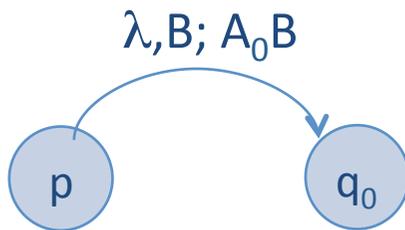


Paso de AP_F a AP_V

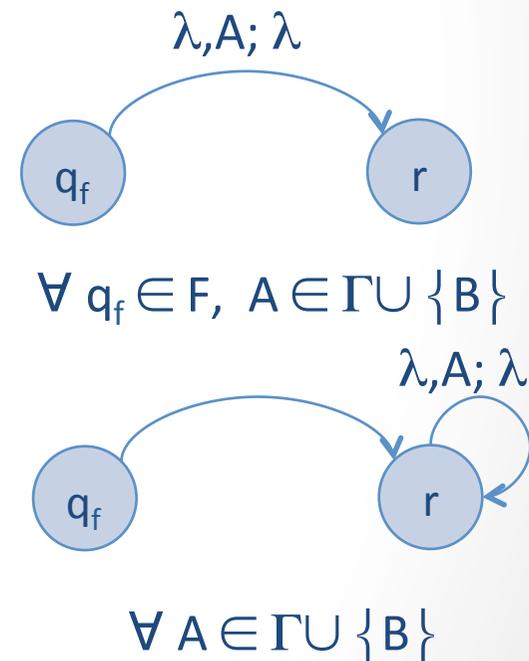
$$AP_F = (\Sigma, \Gamma, Q, A_0, q_0, f, F)$$

$$AP_V = (\Sigma, \Gamma \cup \{B\}, Q \cup \{p, r\}, B, p, f', \phi)$$

f' se define así:



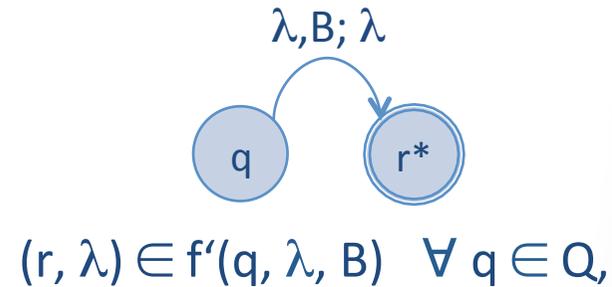
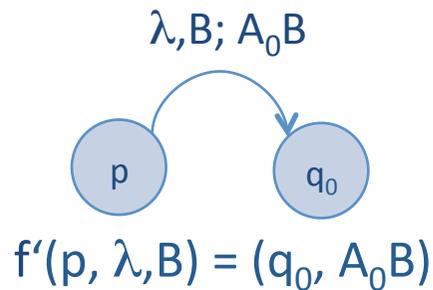
$$q_i, q_j \in Q, a \in \Sigma \cup \{\lambda\}, A \in \Gamma, Z \in \Gamma^*$$



Paso de AP_V a AP_F

$$AP_V = (\Sigma, \Gamma, Q, A_0, q_0, f, \phi) \rightarrow AP_F = (\Sigma, \Gamma \cup \{\lambda\}, Q \cup \{p, r\}, B, p, f', \{r\})$$

f' se define así:

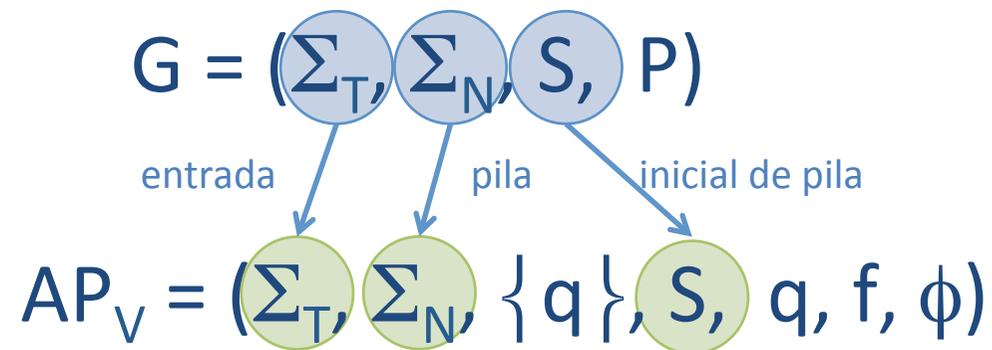


$$f(q, a, A) = f'(q, a, A) \quad \forall q \in Q, a \in \Sigma \cup \{\lambda\}, A \in \Gamma$$



De Gramática Tipo 2 a AP_V

Dada una G2 en FNG, construir un AP_V :



Se obtiene un AP_V con **un solo** estado

De Gramática Tipo 2 a AP_V

f se define como:

$$(q, Z) \in f(q, a, A)$$

es decir:

$f(q, a, A) = (q, Z)$ si existe una producción del tipo $A ::= aZ$

$f(q, a, A) = (q, \lambda)$ si existe una producción del tipo $A ::= a$

$$f(q, a, A) = \{(q, Z), (q, \lambda)\}$$

dada una producción:

$$A ::= aZ \mid aD \mid b \Rightarrow f(q, a, A) = \{(q, Z), (q, D)\}$$

$$f(q, b, A) = (q, \lambda)$$

Si $S ::= \lambda \Rightarrow (q, \lambda) \in f(q, \lambda, S)$

De Gramática Tipo 2 a AP_F

Dada una G2, construir un AP_F

$$G = (\Sigma_T, \Sigma_N, S, P)$$



$$AP_V = (\Sigma_T, \Gamma, Q, A_0, q_0, f, \{q_2\})$$

donde:

$$\Gamma = \Sigma_T \cup \Sigma_N \cup \{A_0\}, \text{ donde } A_0 \notin \Sigma_T \cup \Sigma_N$$

$$Q = \{q_0, q_1, q_2\}$$

De Gramática Tipo 2 a AP_F

f se define como:

$$f(q_0, \lambda, A_0) = \{q_1, SA_0\}$$

$$\forall A \in \Sigma_N, \text{ si } A ::= \alpha \in P, (\alpha \in \Sigma^*) \Rightarrow (q_1, \alpha) \in f(q_1, \lambda, A)$$

$$\text{es decir: } f(q_1, \lambda, A) = \{\dots, (q_1, \alpha), \dots\}$$

$$\forall a \in \Sigma_T, (q_1, \lambda) \in f(q_1, a, a)$$

$$\text{es decir } f(q_1, a, a) = \{\dots, (q_1, \lambda), \dots\}$$

$$f(q_1, \lambda, A_0) = \{q_2, A_0\}$$

De AP_V a Gramática Tipo 2

Dado un AP_V , construir una G_2 tal que $L(G_2) = L(AP_V)$

$$AP_V = (\Sigma, \Gamma, Q, A_0, q_0, f, \phi)$$



$$G = (\Sigma_T, \underbrace{\Sigma_N}_{\{S\} \cup \{(pAq) \mid p, q \in Q, A \in \Gamma\}}, S, P)$$

$$\{S\} \cup \{(pAq) \mid p, q \in Q, A \in \Gamma\}$$

Para construir P:

1. $S ::= (q_0, A_0, q) \forall q \in Q$ (se eligen las que empiezan por $q_0 A_0$)
2. De cada transición $f(p, a, A) = (q, BB'B'' \dots B''')$

donde:

$$A, B, B', B'', \dots, B''' \in \Gamma; a \in \Sigma \cup \{\lambda\}$$

se obtiene:

$$(p A z) ::= a (q B r) (r B' s) s \dots y (y B''' z)$$

3. De cada transición $f(p, a, A) = (q, \lambda)$ se obtienen: $(p, A, q) ::= a$

Bibliografía

- Libro Básico 1 Bibliografía. Enrique Alfonseca Cubero, Manuel Alfonseca Cubero, Roberto Moriyón Salomón. Teoría de autómatas y lenguajes formales. McGraw-Hill (2007).
Capítulo 4 y Apartado 8.1
- Libro Básico 2 Bibliografía. John E. Hopcroft, Rajeev Motwani, Jeffrey D.Ullman. Introducción a la teoría de autómatas, lenguajes y computación (3ª edición). Ed, Pearson Addison Wesley.
Capítulo 6
- Libro Básico 4 Bibliografía. Manuel Alfonseca, Justo Sancho, Miguel Martínez Orga. Teoría de lenguajes, gramáticas y autómatas. Publicaciones R.A.E.C. 1997
Capítulo 10

