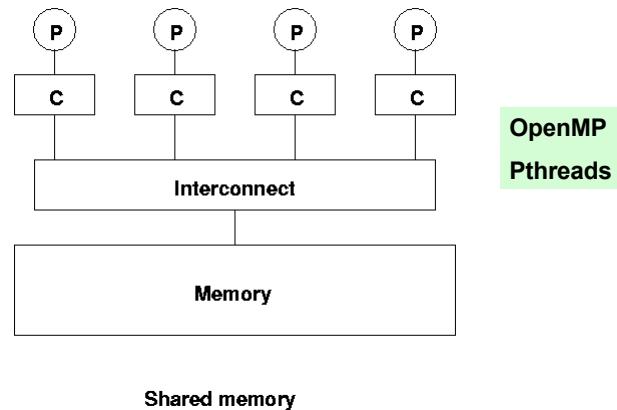


OpenMP

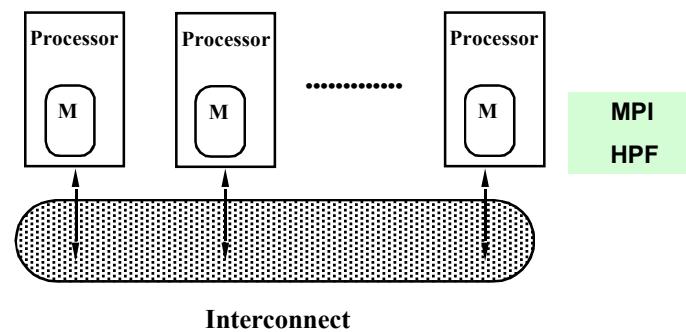
¿Qué es OpenMP?

- Modelo de programación paralela
- Paralelismo de memoria compartida
- Soporta el paralelismo por datos
- Escalable
- Permite parallelización incremental
- Extensiones a lenguajes de programación existentes (Fortran, C, C++)

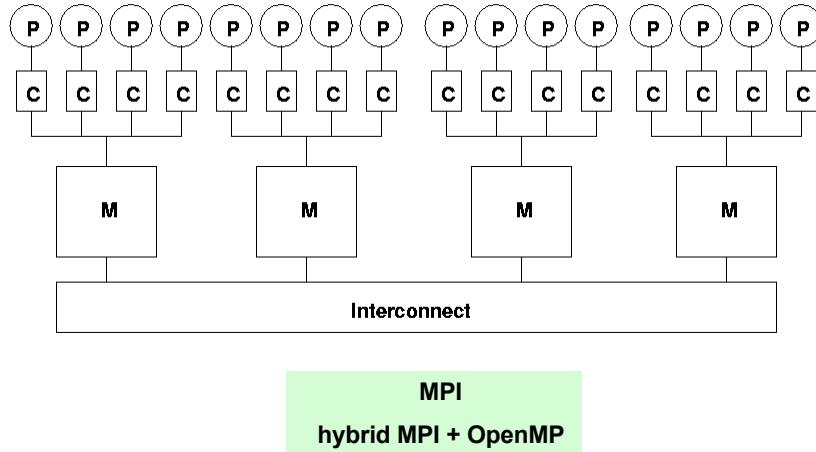
Shared Memory Systems (cont)



Distributed Memory Systems



Clustered of SMPs



Sintaxis de OpenMP

- La mayoría de las construcciones en OpenMP son directivas de compilación o pragmas.
 - En C y C++, los pragmas tienen la forma:
 - `#pragma omp construct [clause [clause]...]`
 - En Fortran, las directivas tienen la forma:
 - `C$OMP construct [clause [clause]...]`
 - `!$OMP construct [clause [clause]...]`
 - `*$OMP construct [clause [clause]...]`
- Como las construcciones son directivas, un programa en OpenMP puede ser compilado por compiladores que no soportan OpenMP.

Programa sencillo

La mayoría de las construcciones son directivas de compilación o pragmas
La parte central de OpenMP es la paralelización de lazos

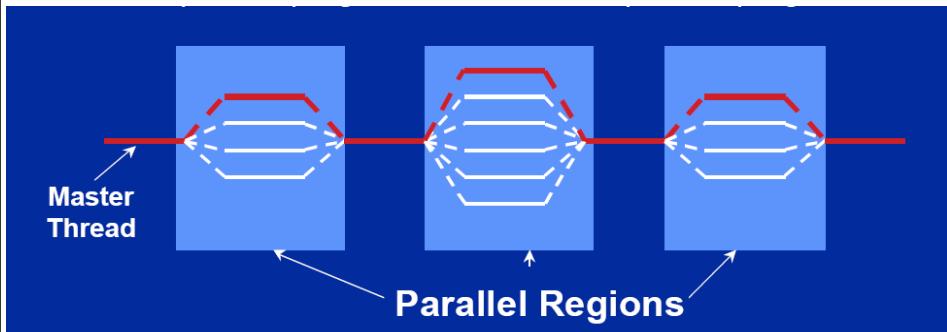
Programa Secuencial

```
void main() {  
    double a[1000],b[1000],c[1000];  
    for (int i = 0; i < 1000; i++){  
        a[i] = b[i] + c[i];  
    }  
}
```

Programa Paralelo

```
void main() {  
    double a[1000],b[1000],c[1000];  
    #pragma omp parallel for  
    for (int i = 0; i < 1000; i++){  
        a[i] = b[i] + c[i];  
    }  
}
```

Modelo de programación en OpenMP



¿Cómo interactuan los threads?

- OpenMP es un modelo de memoria compartida.
 - Los threads se comunican utilizando **variables compartidas**.
- El uso inadecuado de variables compartidas origina **carreras críticas**:
- Para controlar las carreras críticas:
 - Uso de **sincronización** para protegerse de los conflictos de datos.
- La sincronización es costosa:
 - Modificar cómo se almacenan los datos para minimizar la necesidad de sincronización.

Alcance de los Datos

- **SHARED**
La variable es compartida por todos los procesos
- **PRIVATE**
Cada proceso tiene una copia de la variable

```
#pragma omp parallel for shared(a,b,c,n) private(i)
for (i = 0; i < n; i++) {
    a(i) = b(i) + c(i);
}
```

Alcance de los Datos Ejemplo

```
#pragma omp parallel for shared(a,b,c,n) private(i,temp)
for (i = 0; i < n; i++) {
    temp = a[i] / b[i];
    c[i] = temp + temp * temp;
}
```

FIRSTPRIVATE / LASTPRIVATE

- FIRSTPRIVATE

Las copias privadas de las variables se inicializan con los objetos originales

- LASTPRIVATE

Al salir de una región privada o lazo, la variable tiene el valor que tendría en caso de una ejecución secuencial

A = 2.0

```
#pragma omp parallel for FIRSTPRIVATE(A) LASTPRIVATE(i)
for (i = 0; i < n; i++) {
    Z[i] = A * X[i] + Y[i];
}
```

Variables REDUCTION

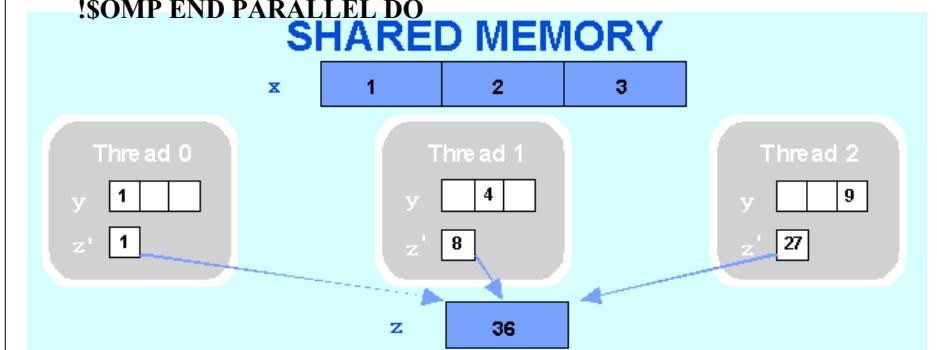
Son variables que se utilizan en operaciones colectivas sobre elementos de un array

```
ASUM = 0.0;  
APROD = 1.0;  
#pragma omp parallel for REDUCTION(+:ASUM)  
for (i = 0; i < n; i++) {  
    ASUM = ASUM + A[i];  
    APROD = APROD * A[i];  
}
```

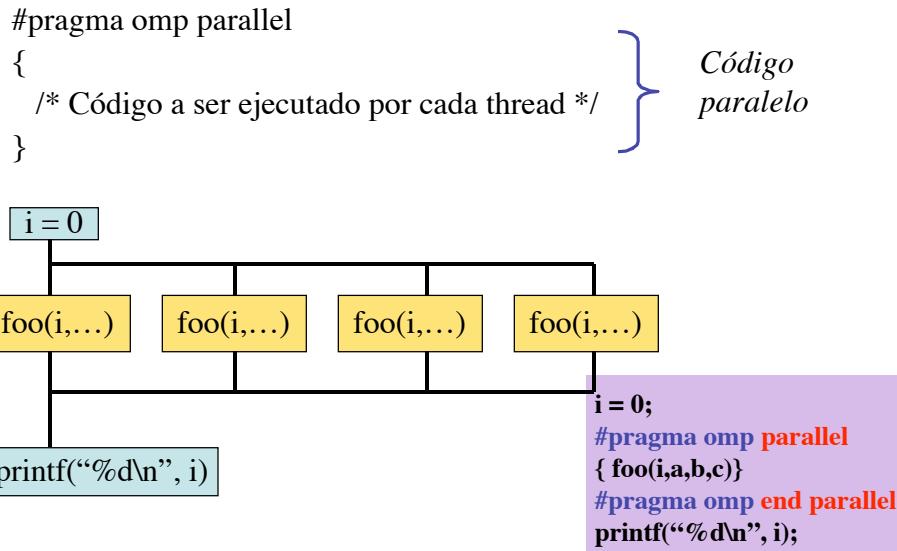
Ejemplo

```
INTEGER x(3), y(3), z  
!$OMP PARALLEL DO DEFAULT (PRIVATE), SHARED(x), &  
!$OMP REDUCTION(+:z)  
DO k = 1, 3  
    x(k) = k  
    y(k) = k*k  
    z = z + x(k) * y(k)  
END DO
```

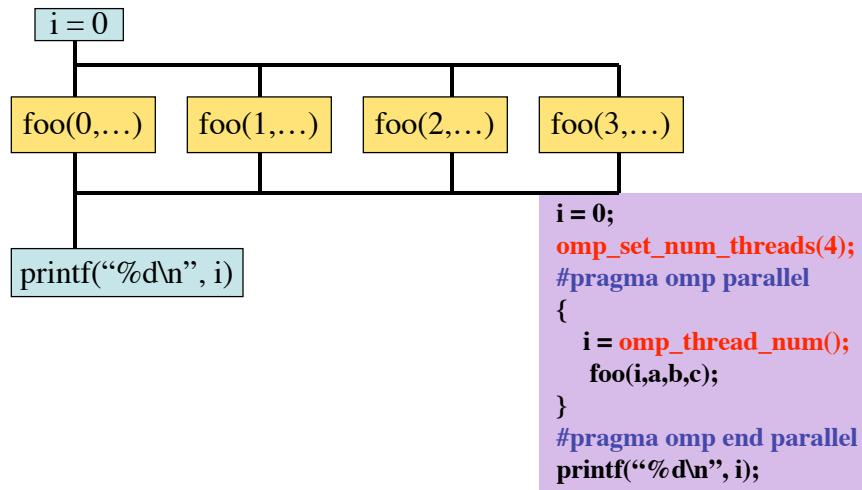
```
!$OMP END PARALLEL DO
```



Regiones Paralelas



Regiones Paralelas



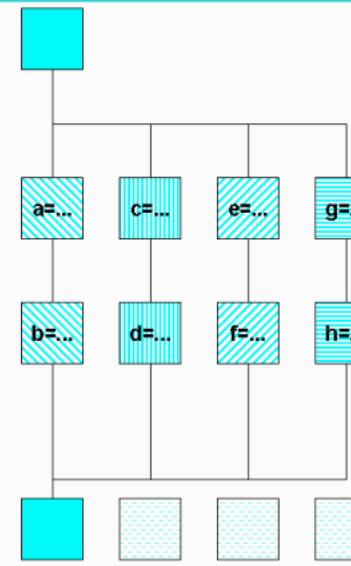
OpenMP runtime library

- OMP_GET_NUM_THREADS ()
regresa el número actual de threads
- OMP_GET_THREAD_NUM ()
regresa el identificador de ese thread
- OMP_SET_NUM_THREADS (n)
indica el número de threads

etc...

OpenMP sections Directives (3)

```
C / C++: #pragma omp parallel  
{  
#pragma omp sections  
{{ a=...;  
b=...; }  
#pragma omp section  
{ c=...;  
d=...; }  
#pragma omp section  
{ e=...;  
f=...; }  
#pragma omp section  
{ g=...;  
h=...; }  
} /*omp end sections*/  
} /*omp end parallel*/
```



Directiva MASTER

- La construcción **master** delimita un bloque estructurado que solo es ejecutado por el thread maestro. Los otros *threads* no lo ejecutan.

```
#pragma omp parallel private (tmp)
{
    acciones();
    #pragma omp master
    { acciones_maestro(); }
    #pragma barrier
    acciones();
}
```

Compartir Trabajo

Motivación

Código secuencial

```
for(i=0;i<n;i++) {a[i] = a[i] + b[i];}
```

Región paralela OpenMP

```
#pragma omp parallel
{
    int id, i, Nthreads, istart, iend;
    id = omp_get_thread_num();
    Nthreads = omp_get_num_threads();
    istart = id * N / Nthreads;
    iend = (id + 1) * N / Nthreads;
    for(i=istart;i<iend;i++) {a[i]=a[i]+b[i];}
}
```

Región paralela y constructor para compartir Trabajo en OpenMP

```
#pragma omp parallel
#pragma omp for schedule(static)
    for(i=0;i<n;i++) {a[i] = a[i] + b[i];}
```

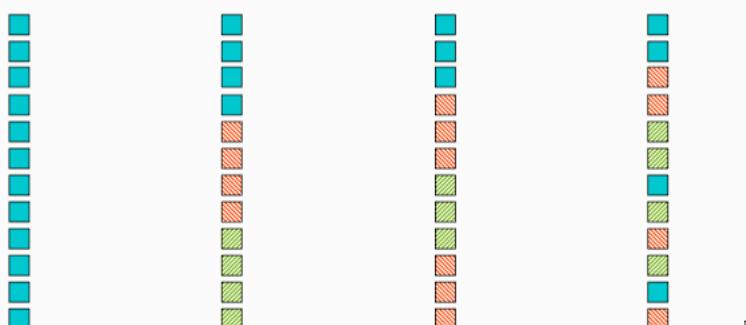
Planificación de Tareas SCHEDULE

Diferentes formas de asignar iteraciones a *threads*

- `schedule(static [,chunk])`
“chunk” iteraciones se asignan de manera estática a los *threads* en round-robin
- `schedule (dynamic [,chunk])`
Cada *thread* toma “chunk” iteraciones cada vez que está sin trabajo
- `schedule (guided [,chunk])`
Cada *thread* toma iteraciones dinámicamente y progresivamente va tomando menos iteraciones.

Loop scheduling

static dynamic(3) guided(1)

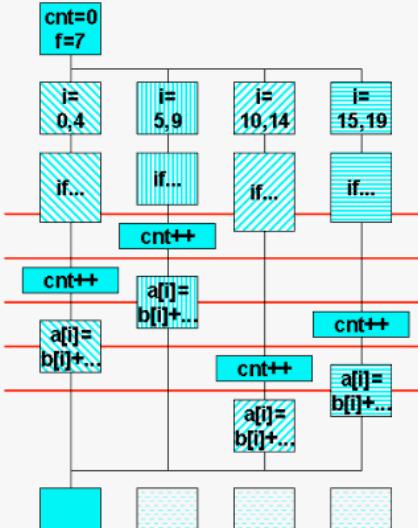


Exclusión Mutua Sección Crítica

```
#pragma omp parallel shared(x,y)
...
#pragma omp critical (section1)
    actualiza(x);
#pragma omp end critical(section1)
...
#pragma omp critical(section2)
    actualiza(y);
#pragma omp end critical(section2)
#pragma omp end parallel
```

openMP critical — an example (C/C++)

```
/ C++: cnt = 0;
f=7;
#pragma omp parallel
{
#pragma omp for
    for (i=0; i<20; i++) {
        if (b[i] == 0) {
            #pragma omp critical
                cnt++;
            ...
        }
        a[i] = b[i] + f * (i+1);
    }
} /*omp end parallel */
```



Barreras

- Los *threads* se detienen hasta que todos alcancen la barrera

- Sintaxis

```
#pragma omp barrier
```

- Ejemplo

```
#pragma omp parallel
#pragma omp for
for(i=0;i<n;i++) {
    <acciones>
    #pragma omp barrier
    <acciones> }
```

Cálculo de PI Secuencial

```
static long num_steps = 100000;
double step;
void main ()
{
    int i; double x, pi, sum = 0.0;
    step = 1.0/(double) num_steps;
    for (i=1;i<= num_steps; i++){
        x = (i-0.5)*step;
        sum = sum + 4.0/(1.0+x*x);
    }
    pi = step * sum;
}
```

Versión en OpenMP

```
#include <omp.h>
static long num_steps = 100000; double step;
#define NUM_THREADS 2
void main ()
{ int i; double x, pi, sum[NUM_THREADS];
  step = 1.0/(double) num_steps;
  omp_set_num_threads(NUM_THREADS);
  #pragma omp parallel
  { double x; int id;
    id = omp_get_thread_num();
    for (i=id, sum[id]=0.0;i< num_steps; i=i+NUM_THREADS){
      x = (i+0.5)*step;
      sum[id] += 4.0/(1.0+x*x);
    }
  }
  for(i=0, pi=0.0;i<NUM_THREADS;i++) pi += sum[i] * step;
}
```

OpenMP PI Program: Work Sharing Construct

```
#include <omp.h>
static long num_steps = 100000; double step;
#define NUM_THREADS 2
void main ()
{ int i; double x, pi, sum[NUM_THREADS];
  step = 1.0/(double) num_steps;
  omp_set_num_threads(NUM_THREADS)
  #pragma omp parallel
  { double x; int id;
    id = omp_get_thread_num(); sum[id] = 0;
    #pragma omp for
    for (i=id;i< num_steps; i++){
      x = (i+0.5)*step;
      sum[id] += 4.0/(1.0+x*x);
    }
  }
  for(i=0, pi=0.0;i<NUM_THREADS;i++)pi += sum[i] * step;
}
```

Versión de PI que utiliza REDUCTION

```
#include <omp.h>
static long num_steps = 100000; double step;
#define NUM_THREADS 2
void main ()
{
    int i; double x, pi, sum = 0.0;
    step = 1.0/(double) num_steps;
    omp_set_num_threads(NUM_THREADS);
    #pragma omp parallel for reduction(+:sum) private(x)
    for (i=1;i<= num_steps; i++){
        x = (i-0.5)*step;
        sum = sum + 4.0/(1.0+x*x);
    }
    pi = step * sum;
}
```

References

- OpenMP Official Website:
 - www.openmp.org
- OpenMP 2.5 Specifications
- An OpenMP book
 - Rohit Chandra, “Parallel Programming in OpenMP”. Morgan Kaufmann Publishers.
- Community
 - The community of OpenMP re  in academia and industry
 - <http://www.community.org/>
- Conference papers:
 - WOMPAT, EWOMP, WOMPEI, IWOMP
 - <http://www.nic.uoregon.edu/iwomp2005/index.html#program>

