

Ejercicio

Realizar un programa en C que lea de teclado el nombre de un directorio y muestre en pantalla el nombre y el tamaño de los ficheros que contiene.

Solución

```
#include <sys/types.h>
#include <sys/stat.h>
#include <sys/mman.h>
#include <fcntl.h>
#include <stdio.h>
#include <unistd.h>
#include <stdlib.h>
#include <string.h>

int main(){
    DIR *d;
    char nomdir[90], nomfich[90];
    struct stat datos;
    struct dirent *direc;

    printf ("Introduzca el Nombre de un Directorio: ");
    fgets (nomdir, sizeof(nomdir), stdin);
    nomdir[strlen(nomdir)-1]='\0'; /*Eliminamos el \n del Nombre del Fichero*/

    if ((d=opendir(nomdir))==NULL){
        printf ("El directorio no existe\n");
        return -1;
    }

    while ((direc=readdir(d)) !=NULL) {
        strcpy(nomfich, nomdir);
        strcat(nomfich, "/");
        strcat(nomfich, direc->d_name );
        stat (nomfich, &datos);
        if (S_ISREG(datos.st_mode))
            printf ("Nombre: %s\t| Tamaño: %d\n",direc->d_name,datos.st_size);
    }/*Fin del While*/

    closedir(d);
}/*Fin del Main */
```