

ESQUEMA DE SELECCIÓN**EJERCICIO 1**

Escribir un programa en Fortran que permita introducir dos enteros, A y B, por teclado, y calcule y muestre en pantalla su suma y su producto, con un texto explicativo. Además, el programa debe comparar los valores A y B y debe informar por pantalla del mayor de ellos.

EJERCICIO 2

Escribir un programa en Fortran de calculadora mínima, que sea capaz de sumar, restar, multiplicar y dividir (incluir resto de la división también) dos números introducidos por teclado. Utilice el siguiente menú secuencial:

1. Introduzca dos números enteros.
2. Introduzca el tipo de operación (mediante símbolo carácter o entero). (Considerar la posibilidad que la operación introducida no sea válida, y hay que descartar que se divide por cero.)

EJERCICIO 3

Escribir un programa en Fortran que, dados tres números introducidos por teclado, los represente en la pantalla ordenados de mayor a menor.

EJERCICIO 4

Escribir un programa en Fortran que, dados tres ángulos introducidos por teclado, informe de si forman triángulo y si el triángulo formado es rectángulo, acutángulo o obtusángulo.

ESQUEMA ITERATIVO**EJERCICIO 5**

Escribir un programa en Fortran que, dados una base y un exponente (entero positivo o cero) introducidos por teclado, devuelva el resultado de realizar la operación de elevar la base al exponente. No se puede utilizar la función exponencial de Fortran.

EJERCICIO 6

El factorial de un número natural es igual al producto de todos los naturales menores o iguales que él. El factorial de 0 es 1.

Escribir un programa en Fortran que muestre el factorial de un número natural introducido por teclado.

EJERCICIO 7

Escribir un programa en Fortran que calcule el máximo como un divisor de dos números naturales dados utilizando el algoritmo de Euclides.

EJERCICIO 8

La sucesión de Fibonacci se obtiene a partir de sus dos primeros términos, ambos igual a 1, de forma que cada término posterior es la suma de los dos términos anteriores.

1	1	2	3	5	8	13	.	.	.
		1+1	1+2	2+3	3+5	5+8			

Escribir un programa en Fortran que muestre por pantalla el número de la sucesión de Fibonacci que ocupa la posición indicada por teclado.

EJERCICIO 9

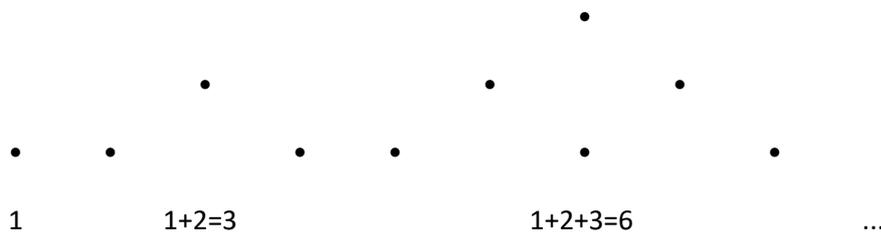
Un número natural es perfecto si es igual a la suma de sus divisores propios. Escribir un programa en Fortran que, dado un número natural introducido por teclado, informe de si es un número perfecto o no.

EJERCICIO 10

Escribir un programa en Fortran que, dado un numero natural introducido por teclado, muestre por pantalla todos los números perfectos menores que el.

EJERCICIO 11

Un número es perfecto su es igual a la suma de n-primeros números naturales.



Escribir un programa en Fortran que, dado un número natural introducido por teclado, informe de si es un número triangular o no.