

# Curso OCW

## Interfaces de Usuario

Profesores:

Teresa Onorati

Ignacio Aedo

Paloma Díaz

Ana Tajadura-Jiménez

Javier Sanz Rodríguez

Mónica Sánchez de Francisco



# Ejercicios de teoría

## Prototipado y Heurísticas

Se diseñe interfaz e interacción de una aplicación móvil de despertador que permite configurar la alarma (hora, tipo de sonido, días de la semana, ...), encender o apagar la alarma, configurar una pre alarma con un volumen de sonido más bajo y posponer la alarma unos minutos.

- a. Diseñar el prototipo en papel (1,5 puntos)
- b. Especificar el contexto de uso y las personas, y como se han tenido en cuenta en el diseño de la interfaz (1 punto)
- c. Justificar las decisiones de diseño tomadas a través de las heurísticas de Nielsen (1,5 puntos)