

Curso OCW

Interfaces de Usuario

Profesores:

Teresa Onorati

Ignacio Aedo

Paloma Díaz

Ana Tajadura-Jiménez

Javier Sanz Rodríguez

Mónica Sánchez de Francisco



Ejercicios de teoría

con soluciones

El modelo KLM

Teniendo en cuenta la siguiente tabla de acciones y tiempos, utilizar el modelo KLM para contestar a las siguientes preguntas: (1,5 puntos)

- definir qué es el modelo KLM; (0,5 punto)
- añadir en la tabla de tiempos una descripción por cada una de las acciones explicando en que consiste; (0,5 puntos)
- representar la tarea "abrir la página web de la universidad (www.uc3m.es)" y calcular cuanto tiempo se tardaría un usuario en ejecutarla. (0,5 puntos)

Acción	Tiempo (s)	Descripción
K	0.2 s	
P	1.1 s	
H	0.4 s	
M	1.35 s	
R	t	
B	0.1s	
BB	0.2s	

Solución

- En el modelo KLM, se asigna un tiempo determinado a cada acción y permite medir el tiempo que se tarda una tarea en llevarse a cabo.

- | Acción | Tiempo (s) | Descripción |
|--------|------------|---|
| K | 0.2 s | press a key or mouse button |
| P | 1.1 s | point with mouse |
| H | 0.4 s | home on keyboard, mouse or other device |
| M | 1.35 s | mentally prepare |
| R | t | system response time (needs to be measured) |
| B | 0.1s | press or release mouse button |
| BB | 0.2s | click mouse button |

- Click en el icono del navegador, ir a la barra de direcciones, click en la barra, escribir la dirección, dar a envió.

$$M H P K KKKKKKKKKKK K R = 1.35 + 0.4 + 1.1 + 13*0.2 + t$$