



## **EJERCICIOS RESUELTOS: ESTRUCTURAS DE PROGRAMACIÓN - ENUNCIADOS**

1.- Crear una función que muestre los elementos de un vector (hacer el ejercicio con los 3 bucles: for; while; repeat). A = c (2,1,4,3,5)

2.- Crea una función que muestre elementos de un vector de derecha a izquierda (hacer el ejercicio con los 3 bucles: for; while; repeat) A = c (2,1,4,3,5)

3.- Crea una función que pida un número a un usuario por teclado y cuente cuantas veces aparece el número en el vector. A = c (2,1,4,3,5,2,4,3,1,4,2,2,3)

4.- Crea una función que solicite un número por teclado y modifique el número por un \*.

A = c (2,1,4,3,5)

5.- Crear una función que muestre los elementos de una matriz