



EJERCICIOS RESUELTOS: ESTRUCTURAS DE PROGRAMACIÓN - ENUNCIADOS

1. Realice un código que pida una nota a un usuario por teclado y la clasifique en suspenso o aprobado
2. Realice un código que pida una nota a un usuario por teclado y la clasifique en suspenso, aprobado, notable y sobresaliente
3. Realice un código que pida 5 notas a un usuario por teclado y las clasifique en aprobado o suspenso
4. Dado un vector que contiene las notas de 10 alumnos, contabilice el número de aprobados y suspensos.
 - a. Contabilice suspensos, aprobados, notables y sobresalientes

4	7	2	9	3	5	7	9.5	3	8
---	---	---	---	---	---	---	-----	---	---