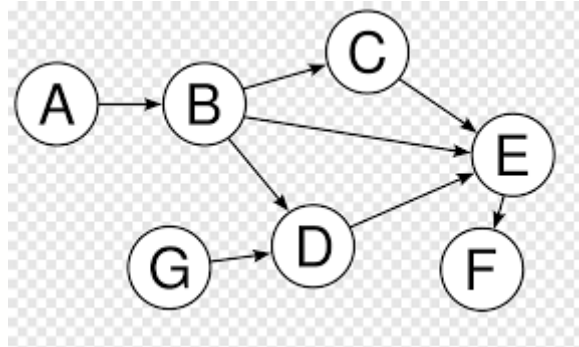




Convocatoria Ordinaria. 4 Junio 2020

**Problema 2 (20 puntos):** Sea Graph la implementación de un grafo dirigido no ponderado. Implementa un método, **minimumPath**, que reciba dos vértices start y end, y devuelve una lista que contenga el camino mínimo de start a end. En un grafo no ponderado, el camino mínimo entre dos vértices es aquel con menor número de aristas. Si no existe camino entre start y end, el método devuelve [].

Por ejemplo, dado el grafo:



- *minimumPath*(A,A)=[ ]
- *minimumPath*(A,B)=[A,B]
- *minimumPath*(A,C)=[A,B,C]
- *minimumPath*(A,D)=[A,B,D]
- *minimumPath*(A,E)=[A,B,E]
- *minimumPath*(A,F)=[A,B,E,F]
- *minimumPath*(A,G)=[ ]
  
- *minimumPath*(B,A)=[ ]
- *minimumPath*(B,B)=[ ]
- *minimumPath*(B,C)=[B,C]
- *minimumPath*(B,D)=[B,D]
- *minimumPath*(B,E)=[B,E]
- *minimumPath*(B,F)=[B,E,F]
- *minimumPath*(B,G)=[ ]
  
- *minimumPath*(G,A)=[ ]
- *minimumPath*(G,B)=[ ]
- *minimumPath*(G,C)=[ ]
- *minimumPath*(G,D)=[G,D]
- *minimumPath*(G,E)=[G,D,E]
- *minimumPath*(G,F)=[G,D,E,F]
- *minimumPath*(G,G)=[ ]