

## Guía de presentación del tema 3

### Paso de mensajes

---

En este tema se presentan los siguientes conceptos:

- Se presentan los principales aspectos relacionados con el paso de mensajes y se describen las principales formas de representación de los datos.
- Se describe el modelo de comunicación cliente-servidor y las principales arquitecturas software para la construcción de aplicaciones distribuidas.
- Se introduce el concepto de servidor concurrente y se describen diferentes formas de construir este tipo de servidores.
- Por último, se presentan como ejemplos de mecanismos de paso de mensajes el estándar MPI (Message Passing Interface) y las colas de mensajes POSIX.

#### Material asociado

Como material asociado a este tema se incluye el material de teoría y una colección de ejercicios propuestos y resueltos.

#### Lecturas recomendadas

- Capítulo 4 del libro “Distributed Systems” (Marten van Steen, Andrew S. Tanenbaum).
- Capítulo 4 del libro “Distributed Systems. Concepts and Design”. (George Coulouris, Kean Dollimore, Tin Kindberg y Gordon Blair)
- Capítulo 6 del libro “sistemas Operativos. Una visión aplicada, 3ª ed.”. (Jesús Carretero Pérez, Félix García Carballeira, Fernando Pérez Costoya)