

Guía de presentación del tema 4

Sockets

En este tema se presentan los sockets como primer mecanismo de comunicación para construir aplicaciones distribuidas. Los sockets constituyen la interfaz que proporciona la capa de transporte del protocolo TCP/IP, que permite que procesos que ejecutan en computadores distintos puedan comunicarse entre sí. En el tema se presentan las principales características que ofrecen los sockets basados en datagramas y los orientados a conexión y se muestra la interfaz de sockets que ofrece POSIX y los lenguajes de programación Java y Python.

Material asociado

Como material asociado a este tema se incluye el material de teoría y una colección de ejercicios propuestos y resueltos.

Lecturas recomendadas

- Capítulos 56 a 61 del libro “The Linux Programming Interface” (M. Kerrisk)
- Capítulo 12 del libro “Sistemas Operativos. Una visión aplicada, 3ª ed.”. (Jesús Carretero Pérez, Félix García Carballeira, Fernando Pérez Costoya)